



## **REGULAMIN SPORTOWY NA PIERWSZE PÓŁROCZE 2018**

**Zawiera:**

**Część ogólną,  
Zasady listy klasyfikacyjnej,  
Systemy rozgrywek,  
Regulamin Indywidualnych Mistrzostw Polski,  
Regulamin turniejów Grand Prix Polski Open,  
Regulamin turniejów Grand Prix,  
Regulamin Młodzieżowych Mistrzostw Polski i Indywidualnych Mistrzostw Polski Juniorów,  
Regulamin Indywidualnych Mistrzostw Polski Juniorów Młodszych,  
Regulamin Indywidualnych Mistrzostw Polski Młodzików i Młodzików Młodszych,  
Regulamin turniejów Grand Prix Polski kategorii wiekowych,  
Regulamin Drużynowych Mistrzostw Polski,  
Regulamin Drużynowych Mistrzostw Polski kategorii wiekowych,  
Regulamin Pucharu Polski,  
Regulamin turniejów współzawodnictwa międzynarodowego.**

**Warszawa, grudzień 2017**

# CZEŚĆ OGÓLNA

## 1. SYSTEM WSPÓŁZAWODNICTWA.

- 1.1. Na współzawodnictwo składają się turnieje (x = ewentualny skrót kategorii wiekowej):
- 1.1.1. Bezpośrednio nadzorowane przez PZBad:
- 1.1.1.1. poziom 1 = ze współzawodnictwa BWF / BE w Polsce:
- 1.1.1.1.1. „Polish Open/International” (OMP),
- 1.1.1.1.2. „Polish Junior Open/International” (MMPJ),
- 1.1.1.1.3. „Polish U17 Open/International” (MMPJM).
- 1.1.1.2. poziom 2 = mistrzowskie krajowe:
- 1.1.1.2.1. Indywidualne Mistrzostwa Polski (również w kategoriach wiekowych) (IMPx),
- 1.1.1.2.2. Drużynowe Mistrzostwa Polski (ekstraklasa, pierwsza liga) (DMP) = Polska Liga Badmintona,,
- 1.1.1.2.3. Puchar Polski (PP),
- 1.1.1.2.4. Drużynowe Mistrzostwa Polski kategorii wiekowych (klubowe i wojewódzkie) (DKMPx, DWMPx, MKMPx, MWMPx).
- 1.1.1.3. poziom 3 = „Grand Prix Polski” (GPPx – planowane 2 turnieje kategorii wiekowych w roku).
- 1.1.1.4. poziom 4 = „Grand Prix” planowane:
- 1.1.1.4.1. GP, GPJ, GPMM – po 4 turnieje w roku,
- 1.1.1.4.2. GPJM, GPM – po 6 turniejów w roku.
- 1.1.2. Pozostałe:
- 1.1.2.1. poziom 5 = ogólnopolskie (OTx – planowane 4 turnieje kategorii wiekowych w roku).
- 1.1.2.2. poziom 6:
- 1.1.2.2.1. ogólnopolskie (STx – maksimum 4 turnieje kategorii wiekowych w danym województwie w roku),
- 1.1.2.2.2. Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików (MMM), eliminacje IMPJM.
- 1.1.2.3. poziom 7 = lokalne (LTx – maksimum 4 turnieje kategorii wiekowych w danej lokalizacji w roku) - dostępne dla zawodników z danego powiatu / miasta (dla miast wojewódzkich wraz z sąsiednimi powiatami).
- 1.1.2.3.1. O przynależności do danej lokalizacji decyduje dla zawodnika o wpisie:
- 1.1.2.3.1.1. „K” – siedziba klubu,
- 1.1.2.3.1.2. „B” – miejsce stałego zameldowania.
- 1.2. Ogólny podział na kategorie punktowania listy klasyfikacyjnej z kategoriami wiekowymi (pkt. 3.1):

	ogólnie	juniorzy	juniorzy młodsi	młodzicy	młodzicy młodsi
I	OMP				
II	IMP	MMPJ			
III	MMP, GPP				
IV	GP	IMPJ	MMPJM		
V	OT	GPPJ	IMPJM		
VI	ST	GPJ	GPPJM	IMPM	
VII	LT	OTJ	GPJM	GPPM	IMPMM
VIII		STJ	OTJM	GPM	GPPMM
IX		LTJ	STJM	OTM	GPMM
X			LTJM, el. IMPJM	STM	OTMM
XI				LTM	STMM, LTMM

## 2. ZESTAW GIER.

- 2.1. W turniejach indywidualnych obowiązują rodzaje gier:
- 2.1.1. pojedyncza kobiet (dziewcząt),
- 2.1.2. pojedyncza mężczyzn (chłopców),
- 2.1.3. podwójna kobiet (dziewcząt),
- 2.1.4. podwójna mężczyzn (chłopców),
- 2.1.5. mieszana.
- 2.2. PZBad może ustalić lub zezwolić na inny zestaw gier w danym turnieju.

## 3. UCZESTNICTWO W TURNIEJACH.

- 3.1. Kategorie wiekowe:
- 3.1.1. Młodzieżowcy = ur. 1997-1999,
- 3.1.2. Juniorzy (J – „U19”) = ur. 2000-2001,
- 3.1.3. Juniorzy Młodszy (JM – „U17”) = ur. 2002-2003,
- 3.1.4. Młodzicy (M – „U15”) = ur. 2004-2005,
- 3.1.5. Młodzicy Młodszy (MM – „U13”) = ur. 2006 i później.
- 3.1.6. Inne definicje:
- 3.1.6.1. Zacy = ur. 2008 i później,
- 3.1.6.2. Dzieci = ur. 2010 i później,
- 3.1.6.3. Elita = starsi niż juniorzy grający w turniejach kategorii I-VII,
- 3.1.6.4. Seniorzy = według Regulaminu Seniorów Badmintona.

- 3.1.7. Zmiana kategorii wiekowych jest 1 stycznia.
- 3.2. Warunkiem uczestnictwa jest:
  - 3.2.1. posiadanie aktualnego wpisu w ewidencji zawodników oraz ważnych badań sportowo-lekarskich,
  - 3.2.2. posiadanie przepisowego sprzętu i właściwego ubioru (pkt. 13.),
  - 3.2.3. spełnienie innych warunków określonych w przepisach zewnętrznych lub regulaminach szczegółowych.
- 3.3. Obcokrajowcy grający w turniejach indywidualnych są zwolnieni z pkt. 3.2.1., a nie mający wpisu w ewidencji zawodników nie podlegają punktacji listy klasyfikacyjnej.
- 3.4. W:
  - 3.4.1. indywidualnych turniejach poziomów 2-3 oraz w Międzywojewódzkich Mistrzostwach Młodzików zawodnik może grać maksimum w dwóch grach (różnego rodzaju),
  - 3.4.2. turniejach poziomów 4-7 o maksymalnej liczbie gier (dwie lub trzy) dla zawodnika decyduje organizator.

#### **4. KALENDARZ TURNIEJÓW.**

- 4.1. Uprawnionymi do organizacji turniejów są aktualni członkowie zwyczajni i wspierający PZBad.
- 4.2. PZBad ogłasza zasady otwartych konkursów na organizację turniejów poziomów 1-5.
  - 4.2.1. Pisemne oferty organizacji turniejów zawierają jak najwięcej informacji (pkt. 14.1.).
  - 4.2.2. Ocenie podlegają m. in.:
    - 4.2.2.1. aktualna rejestracja członka zwyczajnego lub wspierającego,
    - 4.2.2.2. pula nagród pieniężnych,
    - 4.2.2.3. preliminarz ogólny,
    - 4.2.2.4. przewidywany udział PZBad w dochodach,
    - 4.2.2.5. pojemność turnieju (liczba boisk i czas trwania),
    - 4.2.2.6. lista uprawnionych sędziów miejscowych,
    - 4.2.2.7. logistyka (jakość i odległość od miejsc zakwaterowania i wyżywienia, ceny),
    - 4.2.2.8. położenie topograficzne,
    - 4.2.2.9. odległość między halami,
    - 4.2.2.10. transmisja multimedialna,
    - 4.2.2.11. imprezy okołoturniejowe.
  - 4.2.3. Przy nie wyczerpaniu limitu turniejów:
    - 4.2.3.1. indywidualne negocjacje z organizatorami,
    - 4.2.3.2. zgłoszenie turnieju poziomu 4 do PZBad najpóźniej 120 dni przed turniejem,
    - 4.2.3.3. zgłoszenie turnieju poziomu 5 do PZBad najpóźniej 90 dni przed turniejem.
- 4.3. Turnieje ogólnopolskie poziomu 6 (STx) zgłasza aktualny Wojewódzki Związek Badmintona najpóźniej 60 dni przed turniejem.
- 4.4. Turnieje poziomu 7 (LTx) zgłasza aktualny członek PZBad najpóźniej 45 dni przed turniejem.
- 4.5. Ograniczenia:
  - 4.5.1. W tygodniu turnieju poziomu 1 zakaz organizowania innych turniejów.
  - 4.5.2. W danym tygodniu wyłączenie turnieju danej kategorii wiekowej poziomów 2-5.
  - 4.5.3. W jednym miejscu i czasie może być turniej w maksimum 2 kategoriach wiekowych.
    - 4.5.3.1. PZBad może zwolnić z tego ograniczenia na uzasadniony wniosek organizatora.
- 4.6. Kalendarz turniejów jest publikowany na witrynie internetowej PZBad.

#### **5. OPŁATY.**

- 5.1. Opłaty za start w Drużynowych Mistrzostwach Polski – jak w Regulaminie Mistrzostw.
- 5.2. Wpisowe do Drużynowych Mistrzostw Polski: Juniorów, Juniorów Młodszych, Młodzików, Młodzików Młodszych = po 300 zł za każdą drużynę.
- 5.3. Kaucja za złożenie protestu = 300 zł.
- 5.4. Wpisowe do turniejów indywidualnych (pobiera organizator):
  - 5.4.1. poziomów 1-2 – do dyspozycji PZBad:
    - 5.4.1.1. za grę pojedynczą = 45 zł,
    - 5.4.1.2. za grę podwójną = po 35 zł od zawodnika.
  - 5.4.2. poziomów 3-4:
    - 5.4.2.1. za grę pojedynczą = 34 zł,
    - 5.4.2.2. za grę podwójną = po 30 zł od zawodnika.
  - 5.4.3. poziomów 5-6 = po 28 zł od zawodnika za każdą grę.
  - 5.4.4. poziomu 7 – według organizatora.
- 5.5. PZBad może zwolnić z pobierania wpisowego (pkt. 5.2., 5.4.).

#### **6. WARUNKI TECHNICZNE HAL.**

- 6.1. Wysokość hali nad boiskiem powinna wynosić minimum 10 m, bez jakichkolwiek wiązarów, prętów i innych przeszkód nad powierzchnią boiska, minimum 2 m wolnej przestrzeni wokół wszystkich zewnętrznych linii boiska jak też między dwoma boiskami wyznaczonymi obok siebie.
- 6.2. Podłoga nie może być śliskie.
- 6.3. Prawidłowe oświetlenie, w dzień okna całkowicie zasłonięte.
- 6.4. Możliwie jednolite ciemne (bez koloru białego) tło za tylnymi liniami boiska.

- 6.5. Brak ruchu powietrza podczas turnieju.  
 6.6. Usytuowanie stanowiska sędziego prowadzącego tak, aby jego oczy znajdowały się  $0,8 \pm 0,2$  m nad taśmą siatki.  
 6.7. Turnieje indywidualne poziomu 2 (IMPx) odbywają się w halach zweryfikowanych przez PZBad najpóźniej 30 dni przed Mistrzostwami na podstawie ankiety weryfikacyjnej.  
 6.8. Temperatura w hali podczas turnieju nie może być mniejsza od  $15^{\circ}\text{C}$ .

## 7. ZGŁOSZENIA DO GRY, WYCOFANIA, NIEOBECNOŚCI.

- 7.1. Do turniejów indywidualnych uprawnionymi do zgłaszania są (w kolejności ważności):  
 7.1.1. dla członków kadry narodowej do turniejów poziomu 1 oraz Grand Prix Polski – kierownik wyszkolenia PZBad i trenerzy kadry narodowej,  
 7.1.2. dla zawodników o wpisie „K” w ewidencji – właściwe kluby,  
 7.1.3. dla zawodników o wpisie „B” w ewidencji:  
 7.1.3.1. pełnoletni zawodnicy, albo  
 7.1.3.2. przedstawiciele ustawowi zawodników niepełnoletnich.  
 7.1.4. Pary nieklubowe wymagają zgłoszeń od obu partnerów.  
 7.2. Uprawnionymi do zgłaszania drużyn  
 7.2.1. klubowych są właściwe kluby.  
 7.2.2. wojewódzkich są:  
 7.2.2.1. w województwie z zarejestrowanym Wojewódzkim Związkiem Badmintona – aktualnym członkiem zwyczajnym PZBad – ten WZBad, który może scedować to uprawnienie dotyczące danego turnieju na klub z tego województwa najpóźniej 30 dni przed turniejem,  
 7.2.2.2. w województwie bez WZBad – klub z danego województwa zaakceptowany przez PZBad.  
 7.2.2.2.1. Zgłoszenie klubu dotyczące danego turnieju wpływa do PZBad najpóźniej 30 dni przed turniejem.  
 7.2.2.2.2. Pojedyncze zgłoszenie jest akceptowane, a przy większej liczbie zgłoszeń decyduje PZBad.  
 7.2.3. PZBad informuje niezwłocznie sędziego głównego o uprawnieniu klubu do zgłaszania drużyny wojewódzkiej.  
 7.3. Termin, tryb i adres zgłoszeń określa komunikat turniejowy (pkt. 14.1.).  
 7.4. Zgłoszenia powinny być dokonywane (na specjalnym formularzu) z numerami rejestracyjnymi zawodników zgodnie z aktualną oceną listy klasyfikacyjnej.  
 7.5. Sędzia główny weryfikuje i akceptuje prawidłowe i terminowe zgłoszenia pisemne albo pocztą elektroniczną z uprawnionego adresu, powiadamiając zgłaszającego o odebraniu zgłoszenia.  
 7.6. Jeżeli liczba zgłoszeń w danej grze przekracza limit lub pojemność turnieju (pkt. 8.), to prawo gry mają uczestnicy z najlepszą oceną listy klasyfikacyjnej, pozostali tworzą listę rezerwową.  
 7.6.1. W razie wycofania uczestnika przed losowaniem prawo gry uzyskuje uczestnik z pierwszego miejsca listy rezerwowej (z najlepszą oceną listy klasyfikacyjnej).  
 7.6.2. Listę zgłoszeń od publikacji do losowania aktualizuje sędzia główny na bieżąco.  
 7.6.3. Jeżeli wycofanie następuje po opublikowanym losowaniu i istnieje lista rezerwowa w danej grze sędzia główny może nie ujawniając wycofanego uczestnika poinformować zgłaszającego z pierwszego miejsca listy rezerwowej o możliwości gry w turnieju. Po ponownym zgłoszeniu następuje na odprawie technicznej zmiana w losowaniu w miejscu uczestnika wycofanego. Ta procedura dotyczy kolejnych uczestników z listy rezerwowej.  
 7.7. Brak „dzikiej karty” zwalnia miejsce dla uczestnika z listy klasyfikacyjnej.  
 7.8. Za usprawiedliwioną nieobecność uznaje się:  
 7.8.1. w turniejach młodzików i młodzików młodszych i LTx – każdą,  
 7.8.2. w pozostałych turniejach (bez poziomu 1) – z przedstawionym na odprawie technicznej zwolnieniem od lekarza sportowego.

## 8. POJEMNOŚĆ TURNIEJU.

- 8.1. W turniejach indywidualnych dzienny limit gier =  $24 \times$  liczba dostępnych boisk.  
 8.2. Maksymalny czas turnieju poziomów 4-6 wynosi 2 i pół dnia, poziomu 3 dwa dni, a poziomu 7 półtora dnia.

## 9. HARMONOGRAM PRZEDTURNIEJOWY.

- 9.1. Procedura indywidualnych turniejów bez eliminacji w poprzednich tygodniach:

		turnieje poziomów:		
		1	2,4	3,5,6,7
dokonujący	czynność	przed turniejem najpóźniej:		
Kolegium Sędziów / organizator	powołanie sędziego głównego	według BWF / BE	40 dni	
organizator	przesłanie sędziemu głównemu projektu komunikatu		35 dni	
sędzia główny	przesłanie uzgodnionego komunikatu do PZBad		30 dni	
PZBad	publikacja komunikatu		25 dni	
zgłaszający	termin zgłoszeń do gier i „dzikich kart”		18 dni	11 dni
sędzia główny	publikacja listy zgłoszeń (zakwalifikowanych i rezerwy)		15 dni	8 dni
sędzia główny	publikacja losowania z planem gier		10 dni	4 dni

- 9.2. Do mistrzostw drużynowych harmonogram stosuje się odpowiednio.

## 10. PROGRAM TURNIEJU.

- 10.1. PZBad może ustalić program minutowy dla każdego turnieju.

10.2. Program minutowy nie utworzony przez PZBad ustala sędzia główny w porozumieniu z organizatorem i publikuje niezwłocznie po losowaniu.

10.3. W programach minutowych podaje się godziny (bez 22-9) rozpoczęcia danej serii albo poszczególnych gier.

10.3.1. W turniejach młodzików i młodzików młodszych gry nie mogą rozpoczynać się później niż o godz. 19.30.

10.4. Bez zgody zainteresowanych uczestników gra nie może rozpocząć się wcześniej niż w programie minutowym.

10.5. Zawodnik ma prawo 30-minutowego wypoczynku po każdej grze oraz 1-godzinnej przerwy obiadowej.

10.6. Uwzględniając pkt. 10.5. zawodnik musi być gotowy do gry o wyznaczonej godzinie.

10.6.1. Sędzia główny może zwolnić zawodnika z tego obowiązku powiadamiając o tym jego przeciwnika/ów i partnera w grze podwójnej.

10.7. Uwzględniając pkt. 10.5. czas oczekiwania na zawodnika wywołanego do gry wynosi 5 minut.

10.7.1. Zawodnik ani drużyna nie tracą prawa gry w dalszej fazie turnieju lub w następnych grach meczu, tzn. po 5 minutach oczekiwania uznaje się przegraną bez gry i wywołuje następną grę zgodnie z programem minutowym albo kolejnością.

10.8. Od wywołania gry do jej rozpoczęcia zawodnik ma prawo 3-minutowej rozgrzewki.

10.8.1. Oznacza to, że po 3 minutach zawodnik traci prawo rozgrzewki, a po następnych 2 minutach traci prawo gry o ile nie stawiał się na boisku gotowy do gry.

10.9. Sędzia główny zobowiązany jest respektować uzgodnienia między zainteresowanymi uczestnikami dotyczące wcześniejszego rozegrania danej gry o ile nie koliduje to z normalnym tokiem turnieju.

10.10. Kolejność finałów ustala sędzia główny uwzględniając ich skład i atrakcyjność oraz opinię uczestników i organizatora.

## 11. ODPRAWA TECHNICZNA, LOSOWANIE.

11.1. Odprawa techniczna rozpoczyna się zgodnie z komunikatem turniejowym możliwie blisko hali turniejowej.

11.2. Na odprawie technicznej sędzia główny sprawdza dokumenty zawodników.

11.3. Na odprawie technicznej sędzia główny przyjmuje zgłoszenia nieobecności, usprawiedliwienia (pkt. 7.8.2.) oraz wnioski o zastępstwo (pkt. 11.5.).

11.4. Losowanie odbywa się na podstawie aktualnej (najpóźniejszej dostępnej) listy klasyfikacyjnej.

11.5. Z zastrzeżeniem przepisów szczególnych i z uwzględnieniem pkt. 7.6.3. po opublikowanym losowaniu turnieju indywidualnego dopuszczalne jest tylko zastępstwo jednego z partnerów w grze podwójnej, jeżeli:

11.5.1. nieobecność zgłoszono na odprawie technicznej,

11.5.2. w zgłoszonym ustawieniu para nie grała w tym turnieju,

11.5.3. zastępstwo nie spowoduje rozbicia innej pary,

11.5.4. w nowym składzie para nie uzyskuje wyższego rozstawienia według siły gry (lepszej oceny listy klasyfikacyjnej),

11.5.5. para w nowym składzie miałaby prawo gry, tzn. para taka mogłaby być (ze względu na ograniczenia regulaminowe) dopuszczona do gry w normalnym trybie.

11.6. Sędzia główny decyduje o zmianach w losowaniu i publikuje je niezwłocznie.

11.7. Czynności sędziiego głównego (m. in. losowanie) mogą być skomputeryzowane.

## 12. LOTKI.

12.1. PZBad ustala kolejność lotek obowiązującą w danym czasie lub turnieju.

12.2. Warunkiem rozpoczęcia gry jest dostarczenie przez uczestników po 5 lotek. Po przetestowaniu lotki są w dyspozycji sędziiego serwisowego (prowadzącego).

12.3. Gdy uczestnicy dostarczą lotki różnych rodzajów pierwszeństwo ma lotka lepsza (wyżej klasyfikowana). Gdy lotki dostarczone przez uczestnika ulegną zużyciu i nie ma następnych lotek tego rodzaju przy braku porozumienia należy grę kontynuować lotkami drugiego uczestnika (niżej klasyfikowanymi), a dalej decyduje sędzia główny. Po zakończeniu gry sędzia prowadzący przekazuje:

12.3.1. uczestnikowi dostarczającemu lepsze lotki:

12.3.1.1. wszystkie nieużywane lotki tego uczestnika,

12.3.1.2. tyle nieużywanych lotek drugiego uczestnika, ile wynosi najmniejsza naturalna liczba większa niż połowa zużytych lotek (ale nie więcej niż 5) – tabelka w pkt. 12.3.3.,

12.3.1.3. resztę zużytych lotek pozostałych z wykonania pkt. 12.3.2.

12.3.2. uczestnikowi dostarczającemu gorsze lotki:

12.3.2.1. tyle zużytych lotek, ile nieużywanych lotek uczestnik ten oddał – tabelka w pkt. 12.3.3.,

12.3.2.2. pozostałe lotki tego uczestnika.

12.3.3.

liczba zużytych lotek w grze (jednego uczestnika)	liczba lotek podlegających przekazaniu
0-1	1
2-3	2
4-5	3
6-7	4
8 i więcej	5

12.3.4. Uczestnik dostarczający lepsze lotki ma prawo decyzji: czy dokonywać przekazania lotek według opisanych zasad, czy rezygnuje z jakiegokolwiek przekazywania lotek.

12.3.5. Na żądanie uczestników organizator turnieju sporządza stosowny protokół, który podpisują: organizator, kierownik drużyny i sędzia główny.

12.4. Gdy uczestnicy dostarczą lotki tego samego rodzaju gra toczy się na przemian lotkami obu uczestników. Gdy dostarczone lotki ulegną zużyciu przy braku porozumienia decyduje sędzia główny. Po zakończeniu gry sędzia prowadzący przekazuje uczestnikom dostarczone przez nich lotki.

12.5. PZBad na każdym turnieju oraz zainteresowane drużyny za zgodą sędziego głównego na turnieju drużynowym mogą ustalić inny tryb dostarczania lotek.

12.6. Lotki żółte dopuszcza się za zgodą uczestników albo w przypadku dostarczania takich lotek przez organizatora po ogłoszeniu w komunikacie turniejowym (pkt. 14.1.).

12.7. Przy zmianie lotki stosuje się zasady:

12.7.1. gdy uczestnik prosi o zmianę lotki podaje sędziemu prowadzącemu uzasadnienie,

12.7.2. lotka uszkodzona lub zdeformowana jest zmieniana,

12.7.3. jeżeli jest reklamowana szybkość lotki może być ona zmieniona, ale za zgodą przeciwnika/ów. Jeżeli przeciwnik/cy nie zgadza(ją) się na zmianę – gra jest kontynuowana tą lotką,

12.7.4. gdy uczestnicy proszą o przetestowanie lotek sędzia prowadzący może zgodzić się pod warunkiem, że sprawdza ją lotki prawidłowo, a przy braku porozumienia sędzia prowadzący konsultuje się z sędzią głównym.

12.8. Świadome niszczenie lotek podczas gry jest traktowane jak niesportowe zachowanie.

### 13. UBIORY.

13.1. W rozumieniu niniejszego przepisu ubiorem jest każdy element (z wyjątkiem rakiety) noszony przez zawodnika podczas gry m. in. swetry, koszulki, spodenki, spódnice, skarpety, buty, opaski na głowę (w tym chusty i turbany), opaski frotte, opaski na nadgarstki, bandaże i ściągacze medyczne.

13.2. Obowiązuje ubiór sportowy, w tym: koszulka, spodenki/spódniczka.

13.2.1. Niedopuszczalne jest zaklejanie lub przypinanie elementów zasłaniających reklamy lub w jakikolwiek inny sposób modyfikowanie ubioru aby odpowiadał przepisom.

13.3. Wzory muszą być abstrakcyjne i pozbawione reklam, treści reprezentacyjnych, handlowych czy promocyjnych.

13.3.1. PZBad ostatecznie uznaje co należy uważać za abstrakcyjny wzór.

13.4. Napisy.

13.4.1. Napisy muszą być wykonane wielkimi literami w alfabecie polskim jednym kolorem kontrastującym z kolorem koszulki.

13.4.2. Jeżeli na plecach koszulki jest wzór litery muszą być umieszczone na kontrastującym tle.

13.4.3. Napisy muszą być poziome i umieszczone w pobliżu górnej krawędzi koszulki.

13.4.4. Dopuszczalne są napisy:

13.4.4.1. W sekwencji na plecach od góry:

13.4.4.1.1. Nazwisko zawodnika i w razie potrzeby pierwsza litera imienia (zgodne z ewidencją zawodników) o wysokości 6-10 cm.

13.4.4.1.1.1. Regulaminy szczegółowe określają turnieje, w których nazwiska są obowiązkowe.

13.4.4.1.2. O wysokości 5-8 cm (mniejsze od nazwiska):

13.4.4.1.2.1. nazwa polskiego klubu zawodnika (zgodna z ewidencją członków zwyczajnych PZBad) albo

13.4.4.1.2.2. polska miejscowość zawodnika niezrzeszonego albo

13.4.4.1.2.3. nazwa podmiotu szkolącego danego zawodnika według zasad finansowania szkolenia sportowego albo

13.4.4.1.2.4. napis „POLSKA” („POLAND”) dla członków kadry narodowej.

13.4.4.2. Nazwa aktualnego turnieju.

13.4.5. Napisy są dopuszczalne także wtedy, gdy stanowią część reklamy (pkt. 13.5.) i mieszczą się w dopuszczalnych wymiarach.

13.5. Reklamy.

13.5.1. Przepisy ogólne.

13.5.1.1. Na koszulce:

13.5.1.1.1. Maksymalnie jedna reklama może się pojawić w każdej z następujących lokalizacji; lewy rękaw, prawy rękaw, lewe ramię, prawe ramię, lewy kołnierzyk, prawy kołnierzyk, prawa pierś, lewa pierś i środek klatki piersiowej. Ramię jest zdefiniowane jako widoczna część ramienia z przodu. W sumie nie może być więcej niż pięć reklam, a każda z nich nie może przekraczać 20 cm<sup>2</sup>.

13.5.1.1.2. Reklama może być zawarta w pasie jednakowej szerokości do 10 cm z przodu oraz do 5 cm na plecach. Taki pas może być pod dowolnym kątem i może znajdować się z przodu, na plecach lub obu.

13.5.1.1.3. Godło państwowe dla członków kadry narodowej przy stosowaniu przepisu 13.4.4.1.2.4. jest umieszczane z przodu górnej części i traktowane jako reklama.

13.5.1.2. Na każdej skarpecie mogą być dwie reklamy wielkości do 20 cm<sup>2</sup>.

13.5.1.3. Każdy inny element ubioru może mieć na sobie jedną reklamę wielkości do 20 cm<sup>2</sup>.

13.5.1.4. Elementy noszone pod koszulkami, spodenkami, spódnicami czy sukienkami są uznawane jako bielizna a nie jako ubiór, więc jeżeli są widoczne nie mogą mieć reklam.

13.5.2. Ograniczenia.

13.5.2.1. Reklamy mogą być znakiem producenta ubioru lub jakiegokolwiek sponsora.

13.5.2.2. Każda reklama może być tylko jednej organizacji lub produktu.

13.5.2.3. Reklamy nie mogą zawierać treści politycznych, religijnych lub czegokolwiek co nie jest marką handlową, zarejestrowanym znakiem lub znakiem towarowym (np. „nie mam sponsora”, „jestem miły” itp.).

13.5.2.4. Zawodnik pokazujący tatuaże, malunki lub podobne (które nie są na ubiorze) nie może pokazywać żadnego tatuażu lub malunku, który jest nielegalny, obraźliwy lub ma charakter komercyjny czy w inny sposób naruszający zasady reklam.

13.5.2.5. Zabroniona jest reklama wyrobów tytoniowych i firm z nimi związanych.

13.5.3. Organizator turnieju może ustanowić bardziej restrykcyjne przepisy szczególnie określone w komunikacie turniejowym (pkt. 14.1.).

13.6. W przypadku nieprawidłowego ubioru:

13.6.1. sędzia prowadzący nakazuje zmianę ubioru,

13.6.2. przy nieskuteczności nakazu sędzia prowadzący wzywa sędziego głównego,

13.6.3. sędzia główny informuje zawodnika o nieprawidłowości i konsekwencjach,

13.6.4. sędzia główny odnotowuje taki przypadek.

13.7. Interpretacja przepisów 13.1.-13.5. należy do sędziego głównego i jest ostateczna.

## **14. OBOWIĄZKI ORGANIZATORA TURNIEJU.**

14.1. Przygotowanie komunikatu turniejowego, który uzgodniony z sędzią głównym zawiera odpowiednio wymagane informacje:

14.1.1. nazwę turnieju,

14.1.2. adres hali turniejowej + ewentualnie numer weryfikacji PZBad,

14.1.3. datę, godzinę i miejsce odprawy technicznej (pkt.11.1.),

14.1.4. datę i godzinę rozpoczęcia gier,

14.1.5. przewidywaną datę i godzinę zakończenia gier,

14.1.6. rangę turnieju,

14.1.7. kategorię wiekową (pkt. 3.1.),

14.1.8. system rozgrywek – z wyszczególnieniem ewentualnych wariantów,

14.1.9. limity uczestników,

14.1.10. maksymalną liczbę gier dla zawodnika (pkt. 3.4.2.),

14.1.11. ramowy program minutowy (pkt. 10.),

14.1.12. termin i tryb zgłoszeń do gry (pkt. 7.3.),

14.1.13. datę i godzinę publikacji losowania (pkt. 9.1.),

14.1.14. kategorię punktowania listy klasyfikacyjnej (pkt. 1.2.),

14.1.15. pulę nagród i zasady jej podziału (pkt. 15.),

14.1.16. wpisowe (pkt. 5.2., 5.4.),

14.1.17. przepisy szczególne o reklamie (pkt. 13.5.3.),

14.1.18. proponowane miejsce zakwaterowania – adres, środki łączności, koszt noclegu,

14.1.19. proponowane miejsce wyżywienia – adres, środki łączności, koszt posiłków,

14.1.20. pełną nazwę organizatora, adres, środki łączności, imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej,

14.1.21. imię, nazwisko i numer rejestracyjny sędziego głównego.

14.2. Zapewnienie obsługi biurowej, w tym tablicy wyników z programem minutowym, uaktualnianymi wynikami, decyzjami sędziego głównego itp.

14.3. Zapewnienie obsady sędziowskiej (pkt. 17.1.-17.3.).

14.4. Uregulowanie należności dla sędziów.

14.5. Zapewnienie opieki medycznej (lekarz lub ratownik medyczny).

14.6. Zapewnienie właściwych warunków technicznych hali (pkt. 6.), w tym nagłośnienia i numeratorów boiskowych.

14.7. Zapewnienie szatni z natryskami dla sędziów i zawodników.

14.8. Dbanie o należyłą oprawę: podium, stolik z nagrodami, transparent z nazwą turnieju, ceremonię otwarcia, zamknięcia itp.

14.8.1. Wręczenie nagród odbywa się uroczystie w przerwie lub po zakończeniu gier w hali turniejowej lub innym określonym miejscu z udziałem przedstawicieli władz (państwowych, samorządowych albo sportowych).

14.9. Poinformowanie mediów o turnieju.

14.10. Zapewnienie wolnego wstępu do hali turniejowym osobom funkcyjnym, dziennikarzom oraz osobom posiadających honorowe odznaki PZBad na podstawie legitymacji.

14.11. Udostępnienie hali godzinę przed planowanym rozpoczęciem gier.

14.12. Sędzia główny kontroluje warunki organizacji turnieju stosownie do jego rangi i podejmuje decyzje dla ich wyegzekwowania.

## **15. NAGRODY PIENIĘŻNE.**

15.1. Nagrody pieniężne (bez turniejów młodzików i młodzików młodszych) mogą być przyznane i dzielone według uznania i możliwości organizatora.

15.2. Przykładowy podział puli nagród (w %): 1. miejsce = 6,5, 2. miejsce = 4,5, 3-4. miejsce = 2,5, 5-8. miejsce = 1.

15.3. Jeżeli system rozgrywek determinuje podział miejsc inny niż w pkt. 15.2., to odpowiednio dzieli się pulę nagród na dany zakres miejsc.

## **16. WŁĄCZANIE TURNIEJÓW DO WSPÓŁZAWODNICTWA.**

16.1. Warunki zaliczenia turnieju do listy klasyfikacyjnej:

16.1.1. ogłoszenie w kalendarzu turniejów (pkt. 4.),

- 16.1.2. wpłynięcie w terminie do PZBad komunikatu turniejowego (pkt. 9.1.),
- 16.1.3. system rozgrywek jeden ze zdefiniowanych w Systemach Rozgrywek,
- 16.1.4. uprawniony sędzia główny i lekarz albo ratownik medyczny (pkt. 14.5.),
- 16.1.5. wszyscy zawodnicy o aktualnym wpisie w ewidencji (pkt. 3.2.1.),
- 16.1.6. dla zawodnika maksimum jeden turniej w tygodniu,
- 16.1.7. dostępność turnieju dla kategorii wiekowych (pkt. 3.1.):
  - 16.1.7.1. OT, ST, LT – juniorzy i starsi,
  - 16.1.7.2. GPPJ, GPJ, OTJ, STJ, LTJ – juniorzy i juniorzy młodsi,
  - 16.1.7.3. GPPJM, GPJM, OTJM, STJM, LTJM – juniorzy młodsi i młodzicy,
  - 16.1.7.4. GPPM, GPM, OTM, STM, LTM – młodzicy i młodzicy młodsi,
  - 16.1.7.5. GPPMM, GPM, OTMM, STMM, LTMM – młodzicy młodsi.
- 16.1.8. prawidłowe losowanie (pkt. 11.4.),
- 16.1.9. właściwy program minutowy (pkt. 10.3.),
- 16.1.10. kompletna sprawozdawczość (pkt. 18.),
- 16.1.11. publikacja wyników w internecie,
- 16.1.12. informatyczne przekazanie danych do listy klasyfikacyjnej,
- 16.1.13. dotyczy GPPJ, GPPJM, GPPM, GPPMM, GPx, OTx, STx: przekazanie na rzecz PZBad kwoty po 5 zł od każdego zawodnika i gry licząc wszystkich rozlosowanych zawodników.
  - 16.1.13.1. PZBad wystawia dokument jako podstawę do zapłaty.
- 16.2. Bezpośredni organizator ponosi całkowitą odpowiedzialność za zapewnienie prawidłowych warunków turnieju.
- 16.3. Turniej może być skontrolowany przez delegata PZBad (pkt. 22.2.).
- 16.4. Nieprzestrzeganie warunków organizacji turniejów zagrożone jest karą (pkt. 20.13.).
- 16.5. PZBad wyznacza osobę / organ prowadzący współzawodnictwo i weryfikujący turnieje.

## **17. OGÓLNE SPRAWY SĘDZIOWSKIE.**

- 17.1. Zaleca się, aby wszystkie turnieje miały zapewnioną obsadę co najmniej po 2 uprawnionych sędziów na boisko (prowadzący).
- 17.2. Obowiązkową obsadę sędziowską turniejów poziomów 1-4 określają regulaminy szczegółowe.
  - 17.2.1. Liczba zastępców sędziego głównego jest równa liczbie hal danego turnieju.
- 17.3. Obsadę sędziowską turniejów poziomów 5-7 powołuje organizator spośród uprawnionych sędziów.
- 17.4. Sędziowie obowiązani są do noszenia właściwego emblematu podczas pełnienia swoich funkcji.
- 17.5. Zawodnik może odmówić gry sędziowanej przez nieuprawnione osoby.
- 17.6. W przypadku niestawienia się powołanego sędziego głównego organizator ustala innego uprawnionego sędziego.

## **18. SPRAWOZDANIE SĘDZIEGO GŁÓWNEGO.**

- 18.1. Sprawozdanie sędziego głównego zawiera:
  - 18.1.1. imię, nazwisko, numer rejestracyjny sędziego głównego,
  - 18.1.2. nazwę, termin i miejsce turnieju,
  - 18.1.3. kompletne wyniki jako drabinki lub tabele z wpisanymi numerami rejestracyjnymi i nazwiskami zawodników,
  - 18.1.4. wielkość wypłaconej puli nagród,
  - 18.1.5. charakterystyka przygotowania hali (ewentualnie numer weryfikacji),
  - 18.1.6. tryb dostarczania lotek,
  - 18.1.7. ocenę zakwaterowania i wyżywienia,
  - 18.1.8. imię i nazwisko lekarza lub ratownika medycznego, ocenę jego pracy,
  - 18.1.9. listę sędziów z wykazem liczby przesędziowanych gier na poszczególnych funkcjach sędziowskich,
  - 18.1.10. ogólną ocenę pracy sędziów,
  - 18.1.11. złożone zażalenia i udzielone odpowiedzi (pkt. 21.1.),
  - 18.1.12. kary nałożone na zawodników potwierdzone właściwymi protokołami gier z wnioskami o zastosowanie kar regulaminowych (pkt. 20.),
  - 18.1.13. listę zamienionych wycofań (pkt. 7.6.1., 7.6.3.),
  - 18.1.14. listę zawodników nieobecnych::
    - 18.1.14.1. usprawiedliwionych z odpowiednimi dokumentami (pkt. 7.8.2.),
    - 18.1.14.2. nieusprawiedliwionych z ich zgłoszeniami (pkt. 7.4.),
  - 18.1.15. listę zawodników nieobecnych na uroczystym wręczeniu nagród (pkt. 14.8.1.),
  - 18.1.16. listę zawodników z nieprawidłowymi ubiorami (pkt. 13.6.4.) z wnioskami o zastosowanie kar regulaminowych (pkt. 20.),
  - 18.1.17. po turnieju drużynowym listę spóźnionych zgłoszeń (według regulaminów szczegółowych) z wnioskami o zastosowanie kar regulaminowych (pkt. 20),
  - 18.1.18. uwagi o regulaminie i programie minutowym turnieju,
  - 18.1.19. kwotę do przekazania dla PZBad przez organizatora (pkt. 16.1.13.),
  - 18.1.20. uwagi delegata PZBad,
  - 18.1.21. datę i podpis sędziego głównego.
- 18.2. Po turnieju poziomów 2-4 sędzia główny załącza wypełniony formularz oceny turnieju opisując przyczyny zmniejszonej oceny w poszczególnych pozycjach.
- 18.3. Sędzia główny odpowiada za:



- 18.3.1. publikację wyników (pkt. 16.1.11.),
- 18.3.2. kompletne sprawozdanie (ewentualnie z arkuszem ocen) i przesłanie go do organu prowadzącego rozgrywkę i Kolegium Sędziów najpóźniej 48 godzin od zakończenia turnieju,
- 18.3.3. informatyczne przekazanie danych według instrukcji opublikowanej na witrynie internetowej PZBad.

## 19. OGÓLNE ZASADY FINANSOWE.

- 19.1. PZBad współorganizuje lub zleca organizację wybranych turniejów według pisemnej umowy z organizatorem.
- 19.2. Koszty uczestnictwa pokrywają organizacje delegujące.

## 20. KARY PIENIĘŻNE I PORZĄDKOWE.

- 20.1. Za nieusprawiedliwioną nieobecność albo niedokończenie gry tzn. zejście z boiska lub rezygnację (płaci zgłaszający (pkt. 7.1.)):
  - 20.1.1. w turniejach poziomu 1 = według stawek BWF / BE przeliczonych na zł,
  - 20.1.2. w indywidualnych turniejach poziomów 2-4 (bez turniejów młodzików i młodzików młodszych) = 400 zł,
  - 20.1.3. w turniejach poziomów 5-6 (bez turniejów młodzików i młodzików młodszych) = 200 zł.
- 20.2. Za wycofanie drużyny lub niewystartowanie w wyznaczonym terminie, zejście drużyny z boiska i niedokończenie gier (płaci zgłaszający) = 800 zł.
- 20.3. Za brak porządku na turnieju z winy organizatora (płaci organizator) = 800 – 1500 zł.
- 20.4. Za niewywiązanie się z zadeklarowanej organizacji turnieju:
  - 20.4.1. poziomu 1 – według stawek BWF / BE przeliczonych na zł,
  - 20.4.2. pozostałych = 800 – 1500 zł.
- 20.5. Za przełożenie meczu drużynowego na inny termin bez zgody organu prowadzącego rozgrywkę = 200 – 500 zł.
- 20.6. Za oddanie meczu bez gry w Drużynowych Mistrzostwach Polski:
  - 20.6.1. w ekstraklasie i pierwszej lidze (Polskiej Lidze Badmintona) – jak w Regulaminie Mistrzostw,
  - 20.6.2. Juniorów, Juniorów Młodszych, Młodzików, Młodzików Młodszych = 500 zł.
- 20.7. Za oddanie meczu bez gry w Pucharze Polski = 2000 zł.
- 20.8. Za niesportowe zachowanie oznaczone żółtą lub czerwoną kartką, albo zignorowanie uroczystego wręczenia nagród (pkt. 14.8.1.) – płaci zawodnik = 200 zł.
- 20.9. Za zawodnika w nieprawidłowym ubiorze (pkt. 13.6.) – za zawodnika o wpisie „K” płaci klub, za zawodnika o wpisie „B” płaci on osobiście = 100 zł.
- 20.10. Za spóźnione zgłoszenie na turnieju drużynowym (według regulaminów szczegółowych) – płaci kierownik drużyny = 50 zł za każde rozpoczęte 15 minut spóźnienia.
- 20.11. Przy bezskuteczności wezwania do zapłaty za nieobecność, rezygnację, niesportowe zachowanie albo nieprawidłowy ubiór (pkt. 20.1., 20.8., 20.9.):
  - 20.11.1. po 10 dniach: usunięcie zawodnika z ewidencji PZBad – do czasu uiszczenia kary,
  - 20.11.2. po następnych 20 dniach: zawieszenie praw członkowskich klubu danego zawodnika – do czasu uiszczenia kary.
- 20.12. Za brak wymaganej liczby uprawnionych sędziów (pkt. 17.2.) (płaci organizator) = po 500 zł za każde boisko.
- 20.13. Za każdy niespełniony wymóg w pkt. 14. (płaci organizator) = 400 zł.
  - 20.13.1. Rażące braki organizacyjne zagrożone są zakazem organizacji turniejów do 2 lat.
- 20.14. Za niewypełnianie obowiązków lub braki w sprawozdaniu (pkt. 18.1.) (niekompletne lub nieterminowe przesłanie do organu prowadzącego / weryfikującego rozgrywkę) (płaci sędzia) = 500 zł.
- 20.15. Kary przysługujące sędziemu głównemu dla osób przeszkadzających w turnieju:
  - 20.15.1. ostrzeżenie,
  - 20.15.2. usunięcie z hali.

## 21. SPRAWY PORZĄDKOWE.

- 21.1. Podczas turnieju zawodnikowi lub jego opiekunowi przysługuje prawo pisemnego zażalenia na decyzję sędziego głównego z wskazaniem przepisu, który został naruszony. Zażalenie to wraz z odpowiedzią sędziego głównego dołącza do sprawozdania (pkt. 18.1.11.).
- 21.2. Uwagi w sprawozdaniu sędziego głównego stanowią podstawę do nałożenia kary (pkt. 20.).
- 21.3. W terminie 14 dni od zakończenia turnieju zainteresowani mają prawo złożenia dodatkowych pisemnych wyjaśnień lub protestu do organu prowadzącego (weryfikującego) dane rozgrywkę. Protest taki winien być rozpatrzony w ciągu 14 dni od jego wpłynięcia, o ile protestujący uiszczył kaucję (pkt. 5.3.).
- 21.4. Odwołania od decyzji organu prowadzącego rozgrywkę rozpatruje Komisja Dyscyplinarno-Arbitrażowa PZBad.

## 22. PRZEPISY PRZEJŚCIOWE I KOŃCOWE.

- 22.1. Obowiązują aktualne przepisy gry.
- 22.2. Jedynym prawomocnym przedstawicielem PZBad na turnieju jest delegat PZBad.
- 22.3. Sędzia główny zobowiązany jest do współpracy z Agencją Antydopingową przy procedurze mającej na celu wykrycie stosowania zakazanych środków farmakologicznych przez zawodników.
- 22.4. Skrót PZBad oznacza Zarząd PZBad lub podmioty działające w jego imieniu.
- 22.5. Wyraz „zawodnik” dotyczy obu płci.
- 22.6. Wyraz „uczestnik” oznacza zawodnika w grze pojedynczej i parę w grze podwójnej.

22.7. Przepisy Części Ogólnej mają zastosowanie do regulaminów szczegółowych, chyba że te regulaminy stanowią inaczej.

22.8. Dla spraw nie wymagających oryginalnych dokumentów źródłowych uprawnione podmioty mogą z właściwego adresu elektronicznego przysyłać dokumentację pocztą elektroniczną w formacie kompatybilnym z oprogramowaniem w Biurze PZBad.

22.9. PZBad może prowadzić korespondencję pocztą elektroniczną oraz publikować dokumenty na witrynie internetowej w formacie czytelnym dla adresatów.

22.10. Wykonanie postanowień niniejszego Regulaminu nie może powodować sprzeczności z aktami prawnymi wyższego rzędu (w szczególności przepisami o systemie sportu młodzieżowego).

22.11. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu (zarówno Części Ogólnej jak i szczegółowych) mają władze PZBad.

22.12. Wszelkie opłaty i kary pieniężne (pkt. 5., 20.) należy wpłacać na konto ogłoszone na witrynie internetowej PZBad.

22.13. Regulamin ten przyjęty przez Zarząd PZBad 2 stycznia 2018 obowiązuje od dnia ogłoszenia.

22.14. Anuluje się Regulamin Sportowy na drugie półrocze 2017.

## LISTA KLASYFIKACYJNA

### 1. OPIS.

1.1. Zawodnik jest oceniany przez zdobywanie określonej liczby punktów w zależności od kategorii turnieju i zajętego miejsca.

1.2. Okres rozliczeniowy wynosi 1 rok.

1.3. Danemu zawodnikowi przyporządkowuje się sumę punktów z określonej liczby najlepiej ocenionych turniejów.

1.4. Przyznawanie punktów.

1.4.1. Tabela punktowa.

miejsce	kategoria										
	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI
<b>1</b>	<b>999</b>	<b>800</b>	<b>700</b>	<b>600</b>	<b>500</b>	<b>400</b>	<b>300</b>	<b>200</b>	<b>170</b>	<b>130</b>	<b>115</b>
<b>2</b>	<b>975</b>	<b>783</b>	<b>683</b>	<b>583</b>	<b>483</b>	<b>383</b>	<b>283</b>	<b>195</b>	<b>164</b>	<b>128</b>	<b>113</b>
3	963	767	667	567	467	367	267	190	157	126	111
<b>4</b>	<b>950</b>	<b>750</b>	<b>650</b>	<b>550</b>	<b>450</b>	<b>350</b>	<b>250</b>	<b>185</b>	<b>150</b>	<b>124</b>	<b>109</b>
5	938	737	637	537	437	337	237	181	145	122	107
6	925	725	625	525	425	325	225	177	140	120	106
7	913	712	612	512	412	312	212	174	135	117	104
<b>8</b>	<b>900</b>	<b>700</b>	<b>600</b>	<b>500</b>	<b>400</b>	<b>300</b>	<b>200</b>	<b>170</b>	<b>130</b>	<b>115</b>	<b>100</b>
9	883	683	583	483	383	283	195	164	128	113	99
10	867	667	567	467	367	267	190	157	126	111	98
11	850	650	550	450	350	250	185	150	124	109	97
12	837	637	537	437	337	237	181	145	122	107	95
13	825	625	525	425	325	225	177	140	120	106	94
14	812	612	512	412	312	212	174	135	119	104	92
15	808	608	508	408	308	208	172	132	117	102	91
<b>16</b>	<b>800</b>	<b>600</b>	<b>500</b>	<b>400</b>	<b>300</b>	<b>200</b>	<b>170</b>	<b>130</b>	<b>115</b>	<b>100</b>	<b>90</b>
17	783	583	483	383	283	195	164	128	113	99	89
18	767	567	467	367	267	190	157	126	111	98	88
19	750	550	450	350	250	185	150	124	109	97	87
20	737	537	437	337	237	181	145	122	107	95	85
21	725	525	425	325	225	177	140	120	106	94	84
22	712	512	412	312	212	174	135	119	104	92	82
23	708	508	408	308	208	172	132	117	102	91	81
24	700	500	400	300	200	170	130	115	100	90	80
25	683	483	383	283	195	164	128	113	99	89	79
26	667	467	367	267	190	157	126	111	98	88	78
27	650	450	350	250	185	150	124	109	97	87	77
28	637	437	337	237	181	145	122	107	95	85	75
29	625	425	325	225	177	140	120	106	94	84	74
30	612	412	312	212	174	135	119	104	92	82	72
31	608	408	308	208	172	132	117	102	91	81	71
<b>32</b>	<b>600</b>	<b>400</b>	<b>300</b>	<b>200</b>	<b>170</b>	<b>130</b>	<b>115</b>	<b>100</b>	<b>90</b>	<b>80</b>	<b>70</b>

1.4.2. Punkty przyznaje się uwzględniając współzależność poniższych warunków:

1.4.2.1. Zakaz zdobywania punktów bez gry z wyjątkiem pojedynczego zgłoszenia.

1.4.2.2. Jeżeli system rozgrywek determinuje równe miejsca, to przyznaje się liczbę punktów za środkowe miejsce w przedziale (z zaokrągleniem ułamkowej średniej w dół).

1.5. Ostateczną kolejność stanowi lista ogólna według malejącej sumy (pkt. 1.3.) z pięciu turniejów.

1.6. Dla kategorii wiekowych listę ogólną filtruje się.

### 2. BAZA DANYCH.

Bazę danych do obliczenia listy tworzą wyniki turniejów indywidualnych (Część Ogólna pkt. 1.2.) oraz uczestnicy turniejów drużynowych według regulaminów szczegółowych.

### 3. OCENA W DANEJ GRZE.

3.1. W turniejach elity zawodnicy i pary z zawodników o wpisie „P” oceniani są kolejno z aktualnej listy BWF World Ranking a następnie z aktualnej listy BEC Elite Circuit w grach pojedynczych do 100 miejsca a w grach podwójnych do 50 miejsca na najwyższych pozycjach zgodnie z ich kolejnością.

3.2. W turniejach juniorów zawodnicy i pary z zawodników o wpisie „P” oceniani są:

3.2.1. jak w pkt. 3.1. a następnie

3.2.2. kolejno z aktualnej listy BWF Junior Ranking i aktualnej listy BEC Junior Circuit Ranking we wszystkich grach do 100 miejsca na najwyższych pozycjach zgodnie z ich kolejnością.

- 3.3. W turniejach juniorów młodszych zawodnicy i pary z zawodników o wpisie „P” oceniani są:
- 3.3.1. jak w pkt. 3.2.2. a następnie
  - 3.3.2. kolejno z aktualnej listy BEC European U17 Ranking i z aktualnej listy BEC U17 Circuit Ranking we wszystkich grach do 100 miejsca na najwyższych pozycjach zgodnie z ich kolejnością.
- 3.4. W grach podwójnych wystarczy sklasyfikowanie jednego z partnerów na listach międzynarodowych (pkt. 3.1-3.3.) dla najwyższej pozycji.
- 3.5. Dla innych uczestników:
- 3.5.1. Zawodnicy znajdujący się na liście ogólnej (sklasyfikowani) oceniani są zgodnie z ich pozycją.
  - 3.5.2. Zawodnicy niesklasyfikowani oceniani są na pozycji o 1 większej od liczebności listy.
  - 3.5.3. Dla oceny w danej grze podwójnej punkty partnerów sumuje się.
  - 3.5.4. Dla oceny porównawczej z grami pojedynczymi danej kategorii wiekowej stosuje się algorytm obliczania pozycji pary (z uwzględnieniem pkt. 3.1.-3.3.) na liście klasyfikacyjnej tej kategorii wiekowej:
    - 3.5.4.1. sumę punktów partnerów dzieli się przez 2,
    - 3.5.4.2. powyższą liczbę przyporządkowuje się do miejsca danej listy klasyfikacyjnej (ewentualnie ułamkowego),
    - 3.5.4.3. powyżej przyporządkowane miejsce dzieli się przez 2 i odcina się część ułamkową (wynik nie może być mniejszy od 1).
  - 3.5.5. Przy równej ocenie kilku par decyduje najwyższa pozycja jednego z partnerów zainteresowanych par.

#### **4. PUBLIKACJA.**

Lista klasyfikacyjna jest aktualizowana na witrynie internetowej PZBad podając termin następnego wydania.

## SYSTEMY ROZGRYWEK

### 1. PUCHAROWY.

#### 1.1. Opis.

1.1.1. Przegrywający odpada a wygrywający gra dalej aż do finału, w którym o pierwsze miejsce gra dwóch uczestników.

1.1.2. Graficznym obrazem jest drabinka – diagram 1.

1.1.3. W zależności od liczby uczestników do drabinki wpisuje się odpowiednią liczbę wolnych losów według kolejności na diagramie 1.

1.1.4. Tak skonstruowaną drabinkę numeruje się od góry do dołu.

1.1.5. Uczestnika rozstawianego z numerem 1 wpisuje się na górę, a uczestnika rozstawianego z numerem 2 wpisuje się na dół drabinki.

1.1.6. Uczestników rozstawianych kolejno z numerami 3-4, 5-8, 9-16 (tabelka w pkt. 1.1.7.) losuje się na górę odpowiedniej części drabinki w jej górnej połowce oraz na dół odpowiedniej części drabinki w jej dolnej połowce.

#### 1.1.7.

liczba uczestników losowanych	liczba uczestników rozstawianych według siły gry
3 – 11	2
12 – 23	4
24 – 63	8
od 64	16

1.1.8. Pozostałych uczestników losuje się na wolne miejsca, od najliczniejszego do najmniej licznego klubu w danej grze, a poszczególnych uczestników w kolejności zgodnej z ich oceną listy klasyfikacyjnej.

#### 1.1.9. Podczas losowania:

1.1.9.1. w przypadku równych ocen o kolejności decyduje dodatkowe losowanie,

1.1.9.2. obowiązuje rozstawienie klubowe, tzn. 2 najsilniejszych uczestników z tego samego klubu rozlosowuje się do odrębnych połówek, 4 najsilniejszych do odrębnych ćwiartek itd., jeżeli jest to możliwe.

1.1.9.2.1. Oznacza to, że uczestnicy z tego samego klubu muszą mieć zagwarantowaną ewentualną grę ze sobą w jak najpóźniejszej fazie turnieju.

1.2. W Młodzieżowych Mistrzostwach Polski, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Juniorów, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Młodzików, Międzywojewódzkich Mistrzostwach Młodzików, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Młodzików Młodszych obowiązuje również (w dalszej kolejności) rozstawienie województw.

1.3. Możliwy jest wariant z dodatkowym systemem pucharowym dla uczestników przegrywających w pierwszej rundzie o miejsca większe od połowy liczebności turnieju.

### 2. „DO DWÓCH PRZEGRANYCH”.

2.1. Przegrywający trafia do grupy uczestników z jedną przegraną i gra dalej dopóki nie przegra po raz drugi aż do finału, w którym o pierwsze miejsce gra uczestnik bez przegranej z najlepszym uczestnikiem z jedną przegraną.

#### 2.2. W tym systemie:

2.2.1. obowiązuje losowanie pucharowe,

2.2.2. w drabince zaznacza się miejsca wpisywania uczestników z pierwszą przegraną – diagram 2.

#### 2.3. Możliwe są warianty:

2.3.1. bez finału (uznając, że uczestnik bez przegranej zajął 1. miejsce, a uczestnik z jedną przegraną 2. miejsce),

2.3.2. bez powtórzeń gier między tymi samymi uczestnikami z zaliczeniem wyniku poprzedniej gry.

### 3. „KAŻDY Z KAŻDYM”.

3.1. Każdy z uczestników gra z każdym z pozostałych według harmonogramu, np.:

dla uczestników:	zwykły	automatyczny TP
3 lub 4	1-3, 2-4, 1-4, 2-3, 3-4, 1-2	1-4, 2-3, 3-4, 1-2, 1-3, 2-4
5	2-5, 3-4, 1-3, 4-5, 4-2, 5-1, 4-1, 2-3, 5-3, 1-2	2-5, 3-4, 5-3, 1-2, 1-3, 4-5, 4-1, 2-3, 4-2, 5-1

3.2. Rezygnacje i nieobecności skutkują uzupełnieniem punktacji przeciwnikowi do pełnego seta (również w meczach drużynowych).

3.3. O kolejności miejsc decyduje większa liczba zdobytych punktów, mniejsza liczba straconych punktów, większa liczba wygranych gier, większa różnica setów, większa różnica lotek, większy stosunek lotek, bezpośredni mecz.

### 4. GRUPOWO-PUCHAROWY.

4.1. Mieszany (trójkowy lub czwórkowy) składający się z dwóch etapów: w grupach systemem „każdy z każdym” a następnie pucharowego.

4.2. Do 5 uczestników tworzy się jedną grupę, w której grają wszyscy systemem „każdy z każdym” bez etapu pucharowego.

#### 4.3. Tworzy się:

4.3.1. od 6 uczestników systemu trójkowego i dla 6,7,11 uczestników systemu czwórkowego:

4.3.1.1. tyle grup większych (po czterech) ile wynosi reszta z dzielenia liczby uczestników przez 3.

- 4.3.1.1.1. Wzór ogólny  $n \text{ MOD } 3$ .
- 4.3.1.2. tyle grup mniejszych (po trzech) ile wynosi iloraz z dzielenia przez 3 pozostałej liczby uczestników.
- 4.3.1.2.1. Wzór ogólny  $(n-4(n \text{ MOD } 3)):3$ .
- 4.3.2. dla 8,9,10 i od 12 uczestników systemu czwórkowego:
  - 4.3.2.1. tyle grup większych (po pięciu) ile wynosi reszta z dzielenia liczby uczestników przez 4.
  - 4.3.2.1.1. Wzór ogólny  $n \text{ MOD } 4$ .
  - 4.3.2.2. tyle grup mniejszych (po czterech) ile wynosi iloraz z dzielenia przez 4 pozostałej liczby uczestników.
  - 4.3.2.2.1. Wzór ogólny  $(n-5(n \text{ MOD } 4)):4$ .
- 4.4. Grupy większe (o ile występują) otrzymują kolejno numer 1, numer najniższej pozycji drabinki pucharowej tj. największy oraz (w systemie czwórkowym) numer najwyższej pozycji dolnej połówki drabinki pucharowej.
- 4.5. Pozostałe grupy numeruje się odpowiednio.
- 4.6. Uczestników z grup do odpowiednio skonstruowanych drabinek pucharowych wpisuje się odpowiednio od góry do dołu zgodnie z numeracją grup.
- 4.7. Zwycięzcy grup grają pucharowo o zwycięstwo (diagramy 3 i 4).
- 4.8. Jeżeli podczas etapu w grupach wskutek nieprzewidzianych okoliczności w danej grupie pozostanie tylko jeden uczestnik, to uznaje się go za zwycięzcę grupy niezależnie od uzyskanych wyników.
- 4.9. Rozstawianie:
  - 4.9.1. do każdej grupy na pozycję 1 wpisuje się uczestnika rozstawianego według siły gry zgodnie z ogólnym algorytmem rozstawiania w systemie pucharowym,
  - 4.9.2. pozostałych dołosowuje się przestrzegając rozstawienia klubowego.
- 4.10. Możliwe są warianty:
  - 4.10.1. z rozgrywaniem etapu pucharowego również między uczestnikami zajmującymi dalsze miejsca w grupach,
  - 4.10.2. pośredni (dla 6-26 uczestników systemu trójkowego i 6-35 uczestników systemu czwórkowego) – z udziałem uczestników zajmujących pierwsze i drugie miejsce w grupach – z kojarzeniem etapu pucharowego według specjalnych kluczy (diagramy 5-11).

## 5. GRUPOWO-GRUPOWY.

- 5.1. Dwuetapowy, w obu etapach „każdy z każdym” – zwycięzcy grup wstępnych tworzą grupę finałową.
  - 5.1.1. Tworzenie grup wstępnych jak w systemie grupowo-pucharowym.
- 5.2. Możliwy jest wariant również z grupami finałowymi z uczestnikami zajmującym dalsze (te same) miejsca w grupach wstępnych.

## 6. KONTROLOWANY.

- 6.1. Uczestnicy (minimum 7) są kojarzeni do gry określoną (minimum 4) liczbę razy (rund) według specjalnego algorytmu.
- 6.2. Przy nieparzystej liczbie uczestników dla potrzeb algorytmu dodaje się uczestnika pustego (najniżej klasyfikowanego).
- 6.3. Na początku i po każdej rundzie tworzy się kolejność uczestników:
  - 6.3.1. początkową jest kolejność zgłoszeń według oceny listy klasyfikacyjnej (przy równej ocenie decyduje losowanie),
  - 6.3.2. po każdej rundzie kolejność jest posortowaną listą zgłoszeń:
    - 6.3.2.1. według malejącej liczby zwycięstw,
    - 6.3.2.2. przy tej samej liczbie zwycięstw według oceny listy klasyfikacyjnej.
- 6.4. W pierwszej rundzie grają ze sobą:
  - 6.4.1. pierwszy z ostatnim (ewentualnie pustym) w kolejności początkowej,
  - 6.4.2. drugi z przedostatnim w kolejności początkowej,
  - 6.4.3. itd.
- 6.5. W każdej następnej rundzie grają ze sobą uczestnicy będący najbliższymi sobie w kolejności, o ile jeszcze ze sobą nie grali.
  - 6.5.1. Kojarzenie odbywa się od pierwszego w kolejności w dół.
- 6.6. Kolejność po ostatniej rundzie jest kolejnością miejsc w turnieju.

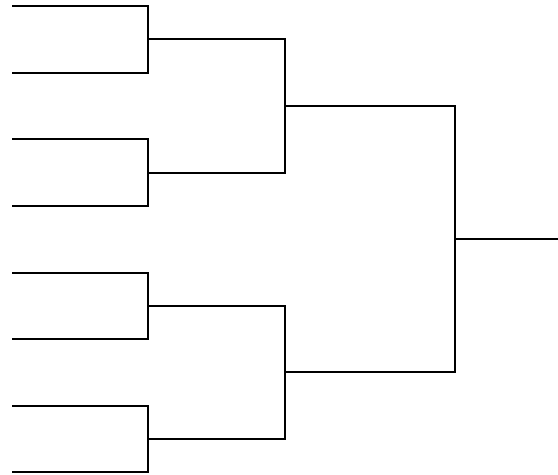
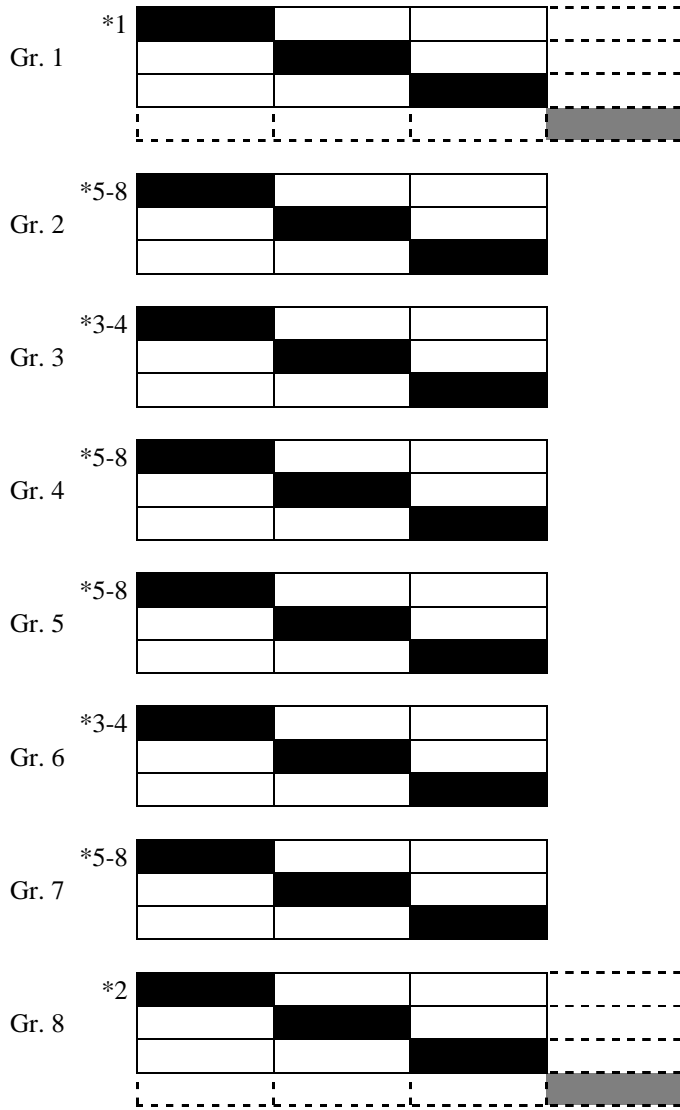
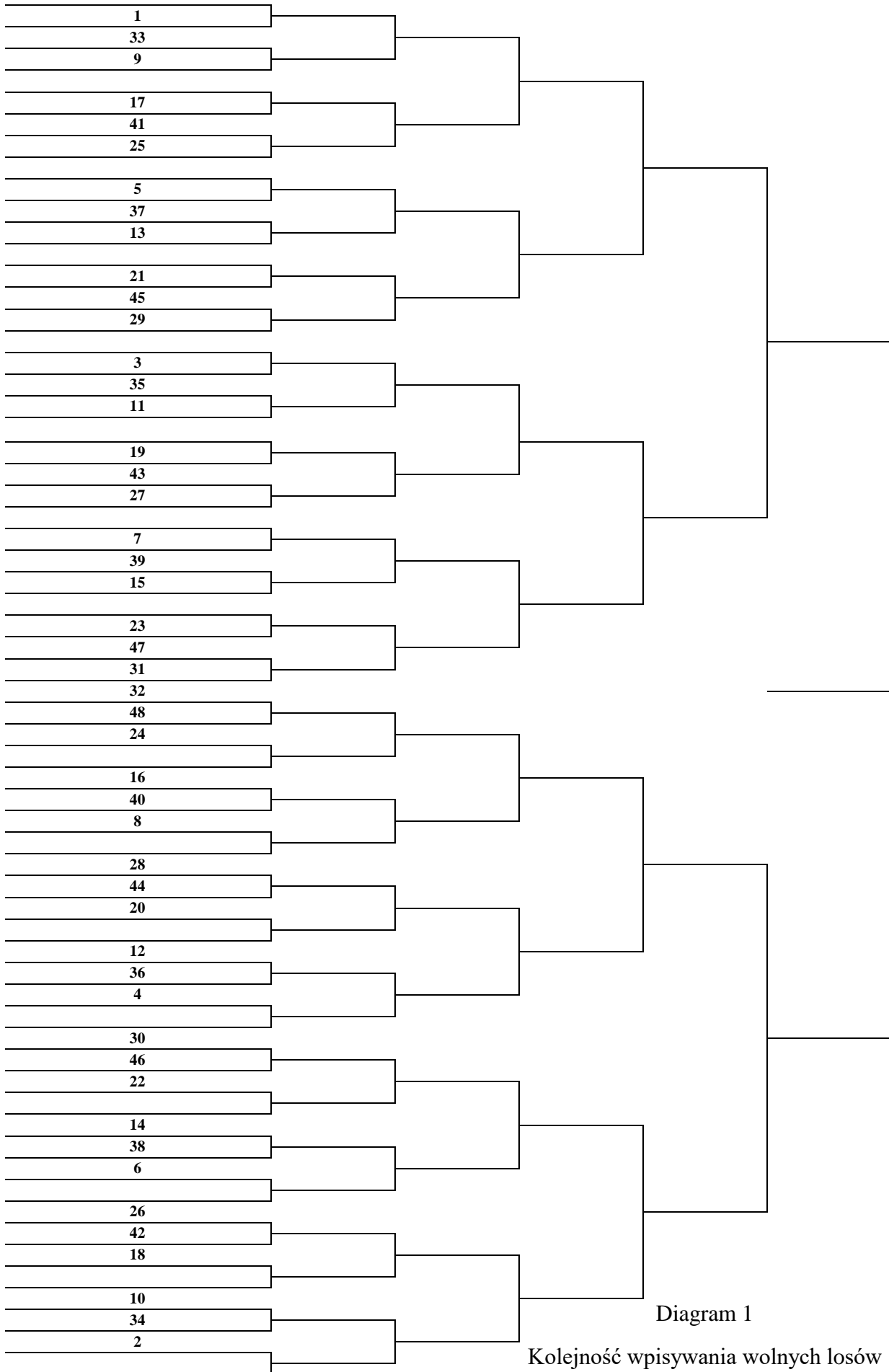
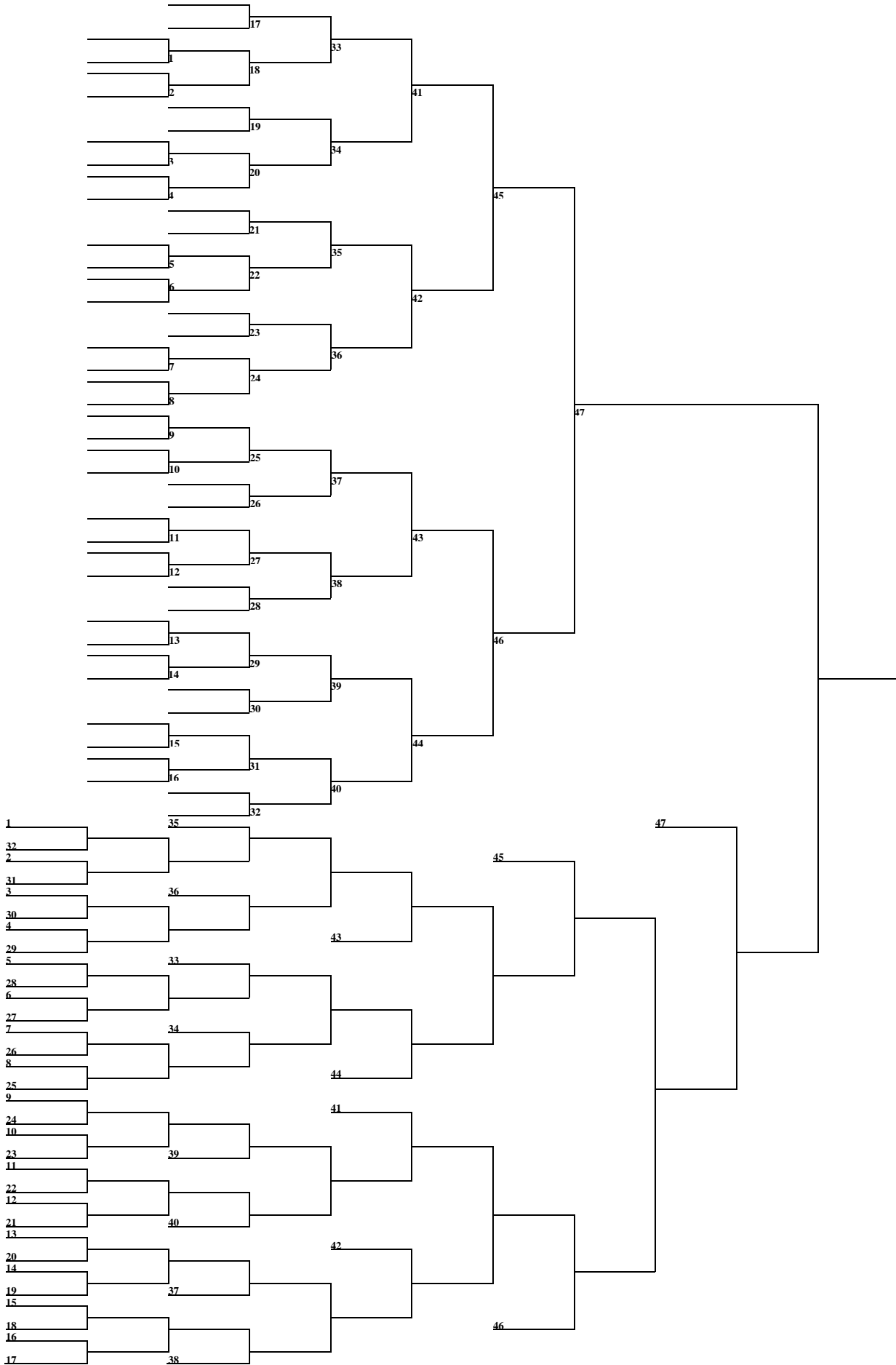


Diagram 3  
 Ogólny schemat  
 trójkowego systemu  
 grupowo-pucharowego







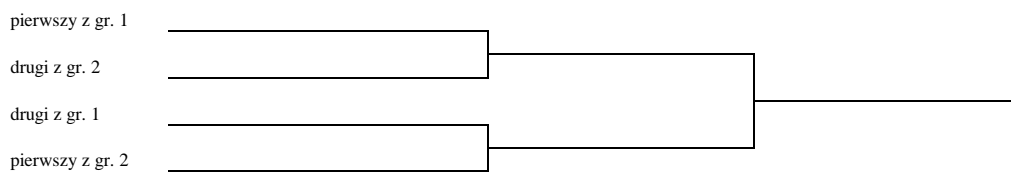
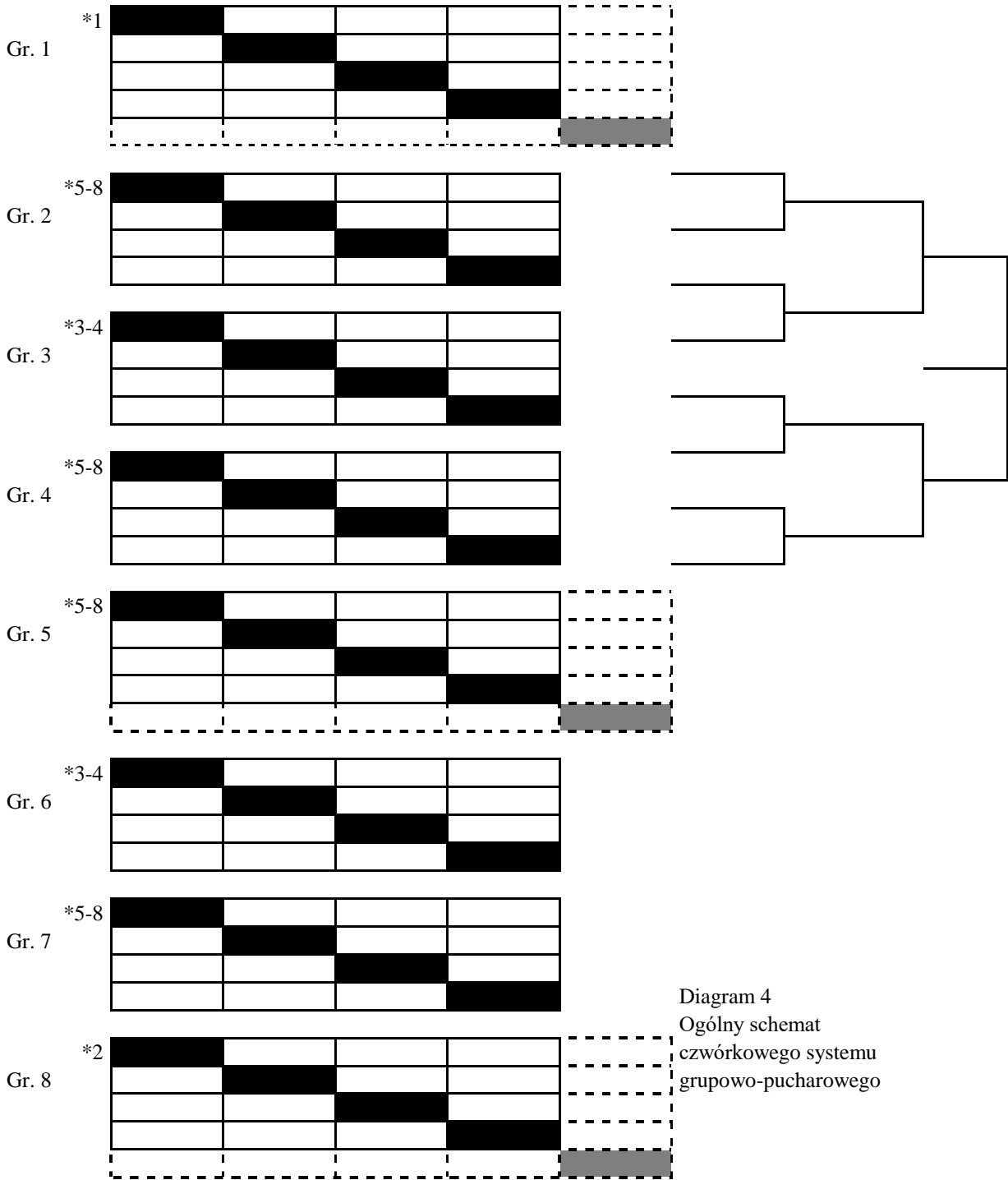


Diagram 5

Drabinka pucharowa pośredniego systemu grupowo-pucharowego dla:  
6-8 uczestników (trójkowy) 8-10 uczestników (czwórkowy)

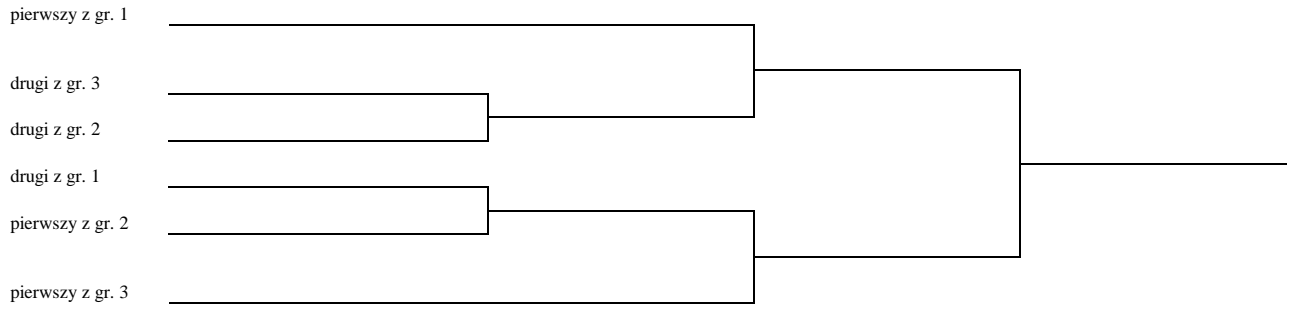


Diagram 6

Drabinka pucharowa pośredniego systemu grupowo-pucharowego dla:  
9-11 uczestników (trójkowy) 12-15 uczestników (czwórkowy)

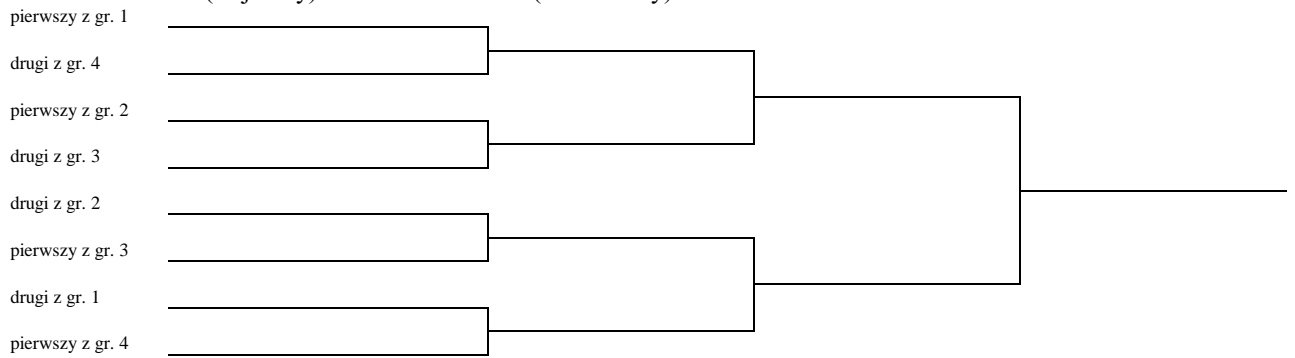


Diagram 7

Drabinka pucharowa pośredniego systemu grupowo-pucharowego dla:  
12-14 uczestników (trójkowy) 16-19 uczestników (czwórkowy)

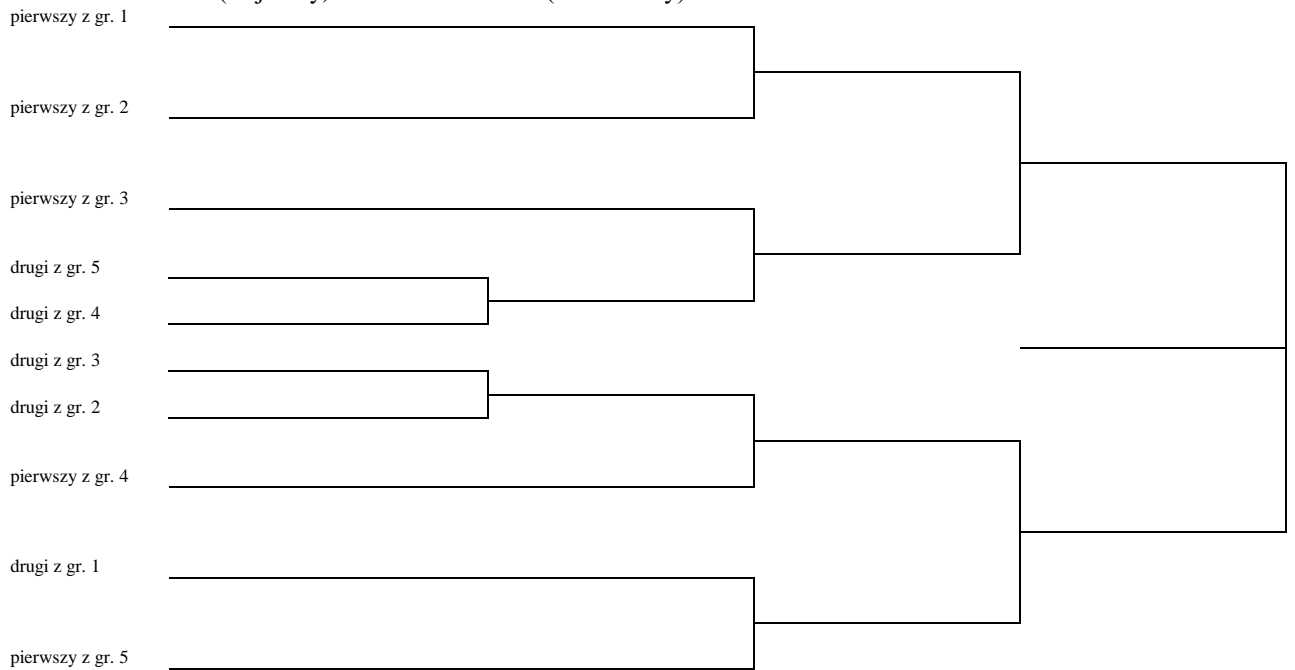


Diagram 8

Drabinka pucharowa pośredniego systemu grupowo-pucharowego dla:  
15-17 uczestników (trójkowy) 20-23 uczestników (czwórkowy)

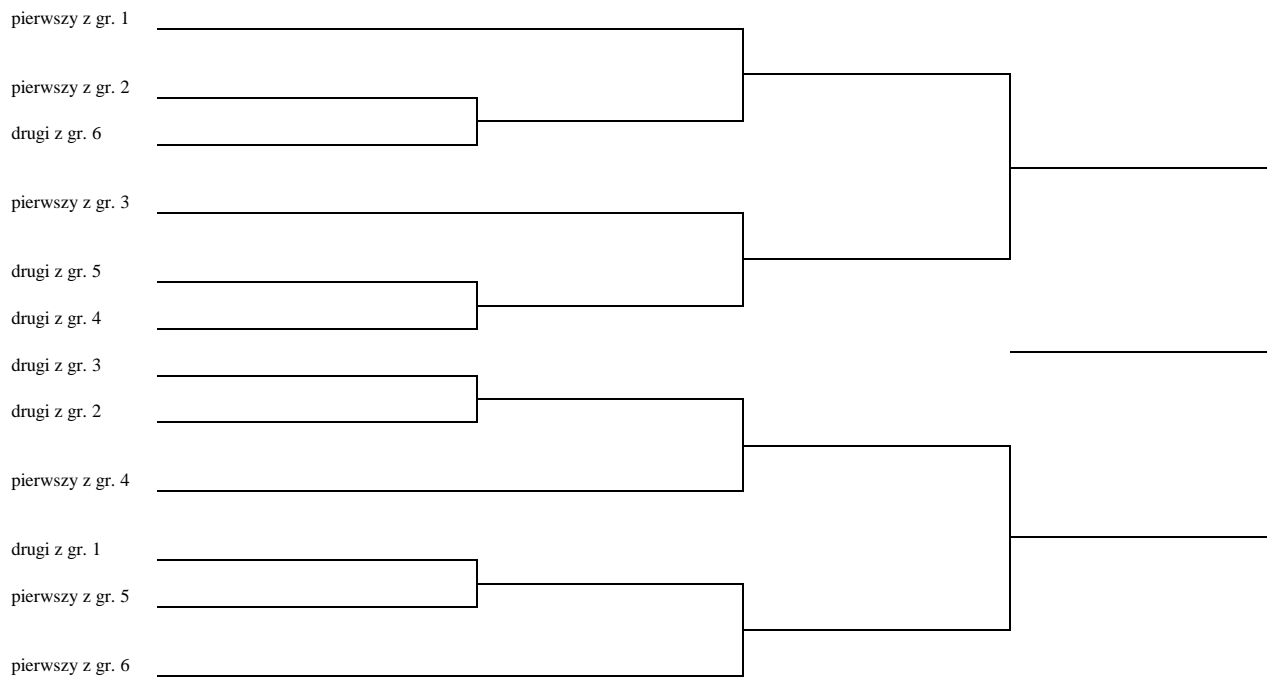


Diagram 9

Drabinka pucharowa pośredniego systemu grupowo-pucharowego dla:  
18-20 uczestników (trójkowy) 24-27 uczestników (czwórkowy)

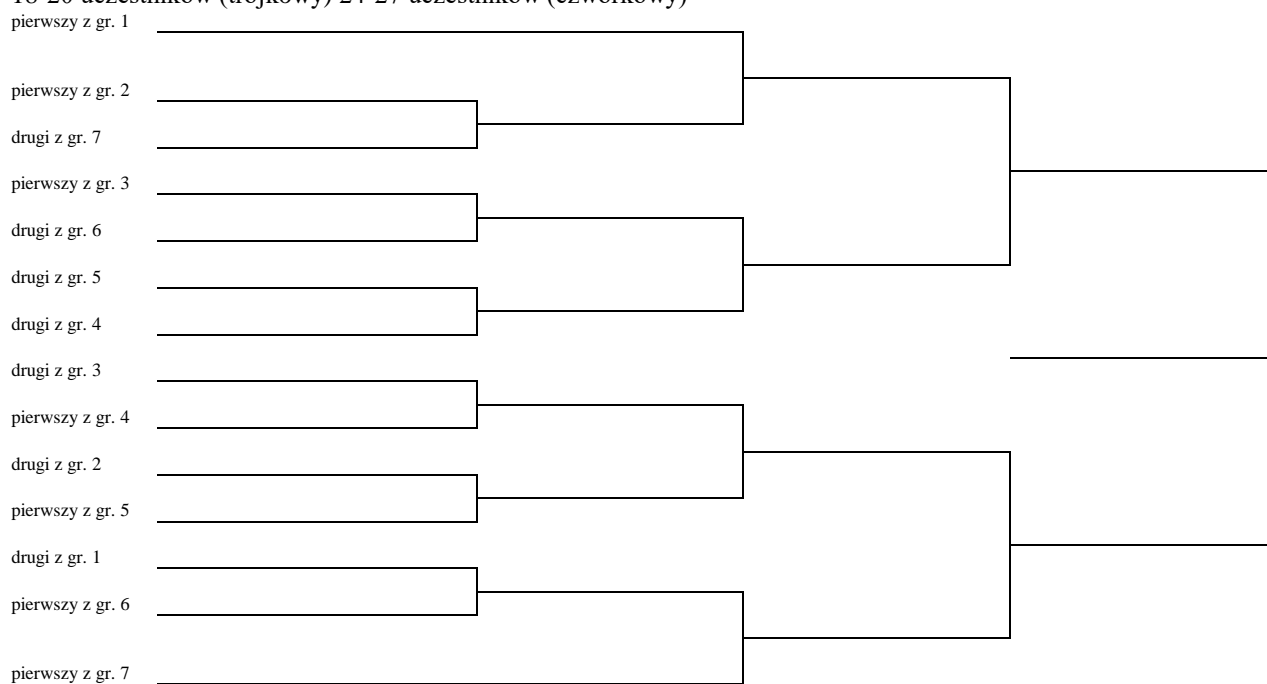


Diagram 10

Drabinka pucharowa pośredniego systemu grupowo-pucharowego dla:  
21-23 uczestników (trójkowy) 28-31 uczestników (czwórkowy)

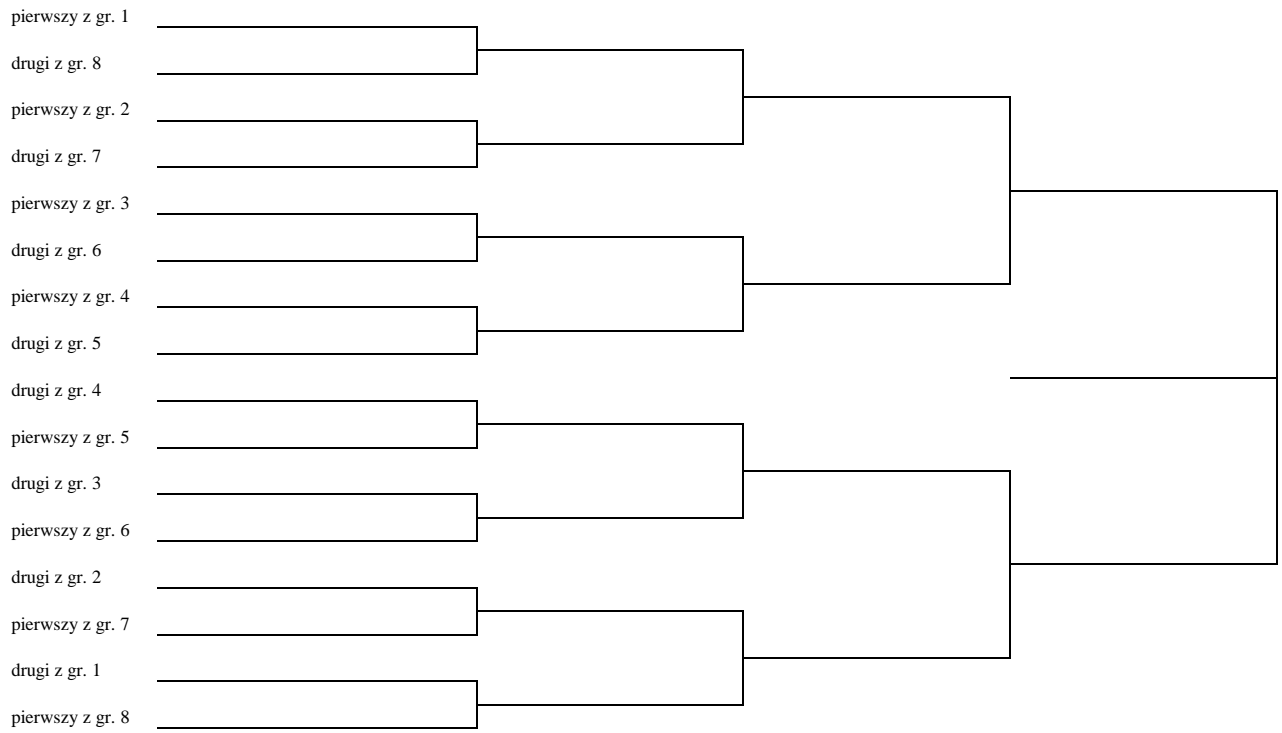


Diagram 11

Drabinka pucharowa pośredniego systemu grupowo-pucharowego dla:  
24-26 uczestników (trójkowy) 32-35 uczestników (czwórkowy)

# REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI (IMP)

## 1. CEL.

Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski.

## 2. UCZESTNICTWO, KWALIFIKACJA.

2.1. Warunkiem uczestnictwa jest:

- 2.1.1. spełnienie warunków zawartych w pkt. 3.2. Części Ogólnej, przy czym wpis w ewidencji „P”,
- 2.1.2. obywatelstwo polskie,
- 2.1.3. uregulowanie zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych.

2.2. W każdej z gier pojedynczych jest maksimum 32 zawodników:

- 2.2.1. 23 kolejnych z listy klasyfikacyjnej,
- 2.2.2. 3 specjalnego zezwolenia PZBad ("dzikie karty" – w tym 1 organizatora),
- 2.2.3. 6 z eliminacji (pkt. 2.4.).

2.3. W każdej z gier podwójnych są maksimum 24 pary:

- 2.3.1. 17 według oceny listy klasyfikacyjnej,
- 2.3.2. 3 specjalnego zezwolenia PZBad ("dzikie karty" – w tym 1 organizatora),
- 2.3.3. 4 z eliminacji (pkt. 2.4.).

2.4. Bezpośrednio przed Mistrzostwami w ich miejscu rozgrywa się eliminacje w terminie i pojemności ogłoszonej w komunikacie turniejowym.

2.5. Nieobecność uczestnika zakwalifikowanego bez eliminacji zgłoszona sędziemu głównemu na odprawie technicznej daje prawo gry najwyższej sklasyfikowanemu uczestnikowi przegrywającemu bezpośrednio o awans z eliminacji w miejscu uczestnika nieobecnego.

## 3. SYSTEM ROZGRYWEK.

Mistrzostwa rozgrywane są systemem pucharowym.

## 4. SPRAWY SĘDZIOWSKIE.

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem i zgodnie z umową PZBad – organizator tak, aby w eliminacjach zapewnić co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący) a w turnieju głównym po 3 sędziów na boisko (prowadzący + serwisowy) oraz od ćwierćfinałów co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko.

## 5. UBIORY.

W turnieju głównym nazwiska zawodników są obowiązkowe.

## 6. NAGRODY I TYTUŁY.

- 4.1. Minimalna pula nagród pieniężnych wynosi 20000 zł.
- 4.2. Zdobywcy miejsc 1.-4. otrzymują medale oraz inne nagrody stosownie do możliwości organizatora.
- 4.3. Zwycięzcy otrzymują tytuły Mistrzów Polski, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Wicemistrzów Polski.

# REGULAMIN TURNIEJÓW GRAND PRIX POLSKI OPEN (GPP)

## 1. CEL.

Weryfikacja poziomu sportowego członków kadry narodowej poprzez rywalizację czołówki krajowej.

## 2. UCZESTNICTWO.

2.1. Warunkiem uczestnictwa jest:

- 2.1.1. spełnienie warunków zawartych w pkt. 3.2. Części Ogólnej, przy czym wpis w ewidencji „P”,
  - 2.1.2. obywatelstwo polskie,
  - 2.1.3. uregulowanie zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych.
- 2.2. W każdej z gier pojedynczych jest maksimum 16 zawodników.
- 2.3. W grze podwójnej mężczyzn i w grze mieszanej jest maksimum 12 par.
- 2.4. W grze podwójnej kobiet jest maksimum 8 par.
- 2.5. Zgłoszenia trenerów kadry narodowej mają pierwszeństwo.
- 2.6. Nieobecność uczestnika zakwalifikowanego zgłoszona sędziemu głównemu na odprawie technicznej daje prawo gry pierwszemu uczestnikowi z listy rezerwowej w miejscu uczestnika nieobecnego.
- 2.7. Pkt. 7.6.3. Części Ogólnej stosuje się odpowiednio.

## 3. SYSTEM ROZGRYWEK.

- 3.1. W grach pojedynczych i w grze podwójnej kobiet czwórkowy system grupowo-pucharowy z rozgrywaniem etapu pucharowego również między uczestnikami zajmującymi dalsze miejsca w grupach.
- 3.2. W grze podwójnej mężczyzn i w grze mieszanej trójkowy system grupowo-pucharowy z rozgrywaniem etapu pucharowego również między uczestnikami zajmującymi dalsze miejsca w grupach.

## 4. PROGRAM.

Ramowy program turnieju (minimum 4 boiska):

- 1. dzień (sobota) godz. 9 – odprawa techniczna,
- 1. dzień (sobota) godz. 10 – początek gier,
- 2. dzień (niedziela) godz. 9 – dokończenie turnieju.

## 5. UBIORY.

Nazwiska zawodników są obowiązkowe.

## 6. SPRAWY SĘDZIOWSKIE.

- 6.1. Kolegium Sędziów powołuje sędziego głównego i zastępcę sędziego głównego.
- 6.2. Sędziów prowadzących, serwisowych i liniowych powołuje organizator spośród uprawnionych sędziów tak, aby zapewnić co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący), a w etapie pucharowym sędziów prowadzących, serwisowych i co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko.

## 7. NAGRODY.

Obowiązują nagrody za miejsca 1.-2. we wszystkich grach według możliwości organizatora.

## **REGULAMIN TURNIEJÓW GRAND PRIX (GPx)**

### **1. CEL.**

Podwyższanie poziomu sportowego i promocja badmintonu przez udział najlepszych zawodników w turniejach krajowych.

### **2. SYSTEM ROZGRYWEK.**

Określony przez organizatora w komunikacie turniejowym (pkt. 14.1.8. Części Ogólnej) z uwzględnieniem pojemności turnieju (pkt. 8. Części Ogólnej), przy czym preferowany jest trójkowy system grupowo-pucharowy.

### **3. UCZESTNICTWO.**

3.1. Warunkiem uczestnictwa jest:

- 3.1.1. spełnienie warunków zawartych w pkt. 3.2. Części Ogólnej,
- 3.1.2. uregulowanie zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych.

### **4. SPRAWY SĘDZIOWSKIE.**

- 4.1. Kolegium Sędziów powołuje sędziego głównego.
- 4.2. Zastępcę sędziego głównego oraz sędziów prowadzących, serwisowych i liniowych powołuje organizator spośród uprawnionych sędziów tak, aby zapewnić co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący) od półfinałów.

### **5. NAGRODY.**

Obowiązują nagrody za miejsca 1.-2. we wszystkich grach według możliwości organizatora.



# REGULAMIN MŁODZIEŻOWYCH MISTRZOSTW POLSKI (MMP) I INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI JUNIORÓW (IMPJ)

## 1. CEL.

Wyłonienie Młodzieżowych Mistrzów Polski i Mistrzów Polski Juniorów.

## 2. UCZESTNICTWO.

2.1. Warunkiem uczestnictwa jest:

- 2.1.1. spełnienie warunków zawartych w pkt. 3.2. Części Ogólnej, przy czym wpis w ewidencji „P”,
- 2.1.2. obywatelstwo polskie,
- 2.1.3. spełnienie dodatkowych warunków, jeżeli Mistrzostwa objęte są systemem sportu młodzieżowego,
- 2.1.4. uregulowanie zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych.

2.2. Prawo gry w MMP ze względu na wiek mają młodzieżowcy.

2.3. Prawo gry w IMPJ ze względu na wiek mają juniorzy.

2.4. W każdej z gier pojedynczych jest maksimum 32 zawodników:

- 2.4.1. 23 kolejnych z listy klasyfikacyjnej,
- 2.4.2. 3 specjalnego zezwolenia PZBad ("dzikie karty" – w tym 1 organizatora),
- 2.4.3. 6 z eliminacji (pkt. 2.4.).

2.5. W każdej z gier podwójnych są maksimum 24 pary:

- 2.5.1. 17 według oceny listy klasyfikacyjnej,
- 2.5.2. 3 specjalnego zezwolenia PZBad ("dzikie karty" – w tym 1 organizatora),
- 2.5.3. 4 z eliminacji (pkt. 2.4.).

2.6. Bezpośrednio przed Mistrzostwami w ich miejscu rozgrywa się eliminacje w terminie i pojemności ogłoszonej w komunikacie turniejowym.

2.7. Nieobecność uczestnika zakwalifikowanego bez eliminacji zgłoszona sędziemu głównemu na odprawie technicznej daje prawo gry najwyżej sklasyfikowanemu uczestnikowi przegrywającemu bezpośrednio o awans z eliminacji w miejscu uczestnika nieobecnego.

## 3. SYSTEM ROZGRYWEK.

3.1. MMP i IMPJ mogą być rozgrywane razem lub oddzielnie.

3.2. Mistrzostwa rozgrywane są systemem pucharowym.

## 4. UBIORY.

W turnieju głównym nazwiska zawodników są obowiązkowe.

## 5. SPRAWY SĘDZIOWSKIE.

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem i zgodnie z umową PZBad – organizator tak, aby zapewnić co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący), od ćwierćfinałów sędziów prowadzących, serwisowych oraz od półfinałów co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko.

## 6. NAGRODY I TYTUŁY.

6.1. Minimalna pula nagród pieniężnych wynosi dla każdego Mistrzostw po 10000 zł.

6.2. Zdobywcy miejsc 1.-4. otrzymują medale oraz nagrody stosownie do możliwości organizatora.

6.3. Zwycięzcy MMP otrzymują tytuły Młodzieżowych Mistrzów Polski, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Młodzieżowych Wicemistrzów Polski.

6.4. Zwycięzcy IMPJ otrzymują tytuły Mistrzów Polski Juniorów, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Wicemistrzów Polski Juniorów.

# REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH (IMPJM) = OGÓLNOPOLSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY

## 1. CEL.

- 1.1. Etapowa ocena wieloletniego procesu szkolenia mającego doprowadzić najbardziej utalentowanych do mistrzostwa sportowego.
- 1.2. Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski Juniorów Młodszych.

## 2. UCZESTNICTWO, KWALIFIKACJA.

- 2.1. Warunkiem uczestnictwa jest:
  - 2.1.1. spełnienie warunków zawartych w pkt. 3.2. Części Ogólnej, przy czym wpis w ewidencji „P”,
  - 2.1.2. obywatelstwo polskie,
  - 2.1.3. spełnienie dodatkowych warunków, jeżeli Mistrzostwa objęte są systemem sportu młodzieżowego,
  - 2.1.4. uregulowanie zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych.
- 2.2. Prawo gry ze względu na wiek mają juniorzy młodsi.
- 2.3. W każdej z gier pojedynczych jest maksimum 32 zawodników:
  - 2.3.1. 13 kolejnych z listy klasyfikacyjnej,
  - 2.3.2. 3 specjalnego zezwolenia PZBad („dzikie karty”),
  - 2.3.3. po 2 z eliminacji międzywojewódzkich.
- 2.4. W każdej z gier podwójnych są maksimum 24 pary:
  - 2.4.1. 6 według oceny listy klasyfikacyjnej,
  - 2.4.2. 2 specjalnego zezwolenia PZBad („dzikie karty”),
  - 2.4.3. po 2 z eliminacji międzywojewódzkich.
- 2.5. Zgłoszenia o zakwalifikowanie bez eliminacji oraz par międzystrefowych wpływają do PZBad najpóźniej 21 dni przed eliminacjami międzywojewódzkimi.
- 2.6. PZBad publikuje listę zakwalifikowanych do Mistrzostw przed eliminacjami międzywojewódzkimi.
  - 2.6.1. Pary międzystrefowe do eliminacji wymagają zgody PZBad.
- 2.7. Kolejność miejsc z eliminacji międzywojewódzkich wpływa do PZBad w 2 dni po eliminacjach.
- 2.8. Niewykorzystane miejsca są uzupełniane przez PZBad przed losowaniem Mistrzostw.
- 2.9. Przydział województw do eliminacji: wielkopolskie + zachodniopomorskie, kujawsko-pomorskie + pomorskie, mazowieckie + warmińsko-mazurskie, dolnośląskie + lubuskie, łódzkie + świętokrzyskie, lubelskie + podlaskie, opolskie + śląskie, małopolskie + podkarpackie.

## 3. SYSTEM ROZGRYWEK.

Mistrzostwa rozgrywane są systemem pucharowym.

## 4. PROGRAM.

Ramowy program Mistrzostw (minimum 4 boiska):

- przeddzień (czwartek) wieczorem – odprawy: sędziów i techniczna,
- 1. dzień (piątek) godz. 9 – początek gier,
- 2. dzień (sobota) – ćwierćfinały i półfinały,
- 3. dzień (niedziela) godz. 10 – finały.

## 5. SPRAWY SĘDZIOWSKIE.

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem i zgodnie z umową PZBad – organizator tak, aby zapewnić co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący) a od półfinałów sędziów prowadzących, serwisowych i co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko.

## 6. NAGRODY I TYTUŁY.

- 6.1. Zdobywcy miejsc 1.-4. otrzymują medale oraz nagrody stosownie do możliwości organizatora.
- 6.2. Zwycięzcy otrzymują tytuły Mistrzów Polski Juniorów Młodszych, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Wice-mistrzów Polski Juniorów Młodszych.

# REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI MŁODZIKÓW (IMPM) I INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI MŁODZIKÓW MŁODSZYCH (IMPMM)

## 1. CEL.

- 1.1. Popularyzacja badmintonu i ocena podstawowego szkolenia.
- 1.2. Wyłonienie Mistrzów Polski Młodzików i Mistrzów Polski Młodzików Młodszych.

## 2. UCZESTNICTWO, KWALIFIKACJA.

- 2.1. Warunkiem uczestnictwa jest:
  - 2.1.1. spełnienie warunków zawartych w pkt. 3.2. Części Ogólnej, przy czym wpis w ewidencji „P”,
  - 2.1.2. obywatelstwo polskie,
  - 2.1.3. uregulowanie zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych.
- 2.2. Prawo gry w IMPM ze względu na wiek mają młodzicy.
- 2.3. Prawo gry w IMPMM ze względu na wiek mają młodzicy młodszy.
- 2.4. W każdej z gier pojedynczych jest maksimum 32 zawodników:
  - 2.4.1. 23 kolejnych z listy klasyfikacyjnej,
  - 2.4.2. 3 specjalnego zezwolenia PZBad ("dzikie karty" – w tym 1 organizatora),
  - 2.4.3. 6 z eliminacji (pkt. 2.4.).
- 2.5. W każdej z gier podwójnych są maksimum 24 pary:
  - 2.5.1. 17 według oceny listy klasyfikacyjnej,
  - 2.5.2. 3 specjalnego zezwolenia PZBad ("dzikie karty" – w tym 1 organizatora),
  - 2.5.3. 4 z eliminacji (pkt. 2.4.).
- 2.6. Bezpośrednio przed Mistrzostwami w ich miejscu rozgrywa się eliminacje w terminie i pojemności ogłoszonej w komunikacie turniejowym.
- 2.7. Nieobecność uczestnika zakwalifikowanego bez eliminacji zgłoszona sędziemu głównemu na odprawie technicznej daje prawo gry najwyżej sklasyfikowanemu uczestnikowi przegrywającemu bezpośrednio o awans z eliminacji w miejscu uczestnika nieobecnego.

## 3. SYSTEM ROZGRYWEK.

Mistrzostwa rozgrywane są systemem pucharowym.

## 4. NAGRODY I TYTUŁY.

- 4.1. Zdobywcy miejsc 1.-4. otrzymują medale oraz nagrody rzeczowe stosownie do możliwości organizatora.
- 4.2. Zwycięzcy IMPM otrzymują tytuły Mistrzostw Polski Młodzików, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Wicemistrzów Polski Młodzików.
- 4.3. Zwycięzcy IMPMM otrzymują tytuły Mistrzów Polski Młodzików Młodszych, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Wicemistrzów Polski Młodzików Młodszych.

## 5. UBIORY.

W turnieju głównym nazwiska zawodników są obowiązkowe.

## 6. SPRAWY SĘDZIOWSKIE.

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem i zgodnie z umową PZBad – organizator tak, aby zapewnić co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący), od ćwierćfinałów sędziów prowadzących, serwisowych oraz od półfinałów co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko.

## 7. PRZEPIS UZUPEŁNIAJĄCY.

Zgodnie z zasadami systemu sportu młodzieżowego rozgrywa się Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików (MMM) systemem pucharowym.

# **REGULAMIN TURNIEJÓW GRAND PRIX POLSKI JUNIORÓW (GPPJ), JUNIORÓW MŁODSZYCH (GPPJM), MŁODZIKÓW (GPPM) I MŁODZIKÓW MŁODSZYCH (GPPMM)**

## **1. CEL.**

Podwyższanie poziomu sportowego i promocja badmintonu przez udział najlepszych zawodników w turniejach krajowych.

## **2. UCZESTNICTWO, KWALIFIKACJA.**

2.1. Warunkiem uczestnictwa jest:

2.1.1. spełnienie warunków zawartych w pkt. 3.2. Części Ogólnej, przy czym wpis w ewidencji „P”,

2.1.2. obywatelstwo polskie,

2.1.3. uregulowanie zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych.

2.2. W każdej z gier pojedynczych GPPJ, GPPJM i GPPM jest maksimum 24 zawodników, w tym 1 specjalnego zezwolenia PZBad („dzika karta”).

2.3. W każdej z gier pojedynczych GPPMM jest maksimum 32 zawodników, w tym 1 specjalnego zezwolenia PZBad („dzika karta”).

2.4. W każdej z gier podwójnych (bez GPPMM) jest maksimum 16 par, w tym 1 specjalnego zezwolenia PZBad („dzika karta”).

2.5. Zwycięzca pozostałej puli poprzedniego turnieju ma prawo gry w zestawie silniejszym danej gry danego turnieju o ile jest to możliwe ze względu na ograniczenia regulaminowe.

2.6. Nieobecność uczestnika zakwalifikowanego zgłoszona sędziemu głównemu na odprawie technicznej daje prawo gry pierwszemu uczestnikowi z listy rezerwowej w miejscu uczestnika nieobecnego (bez zestawu silniejszego).

2.7. Pkt. 7.6.3. Części Ogólnej stosuje się odpowiednio.

## **3. SYSTEM ROZGRYWEK.**

3.1. W grach pojedynczych GPPJ, GPPJM, GPPM trójkowy system grupowo-pucharowy z rozgrywaniem etapu pucharowego również między uczestnikami zajmującymi dalsze miejsca w grupach.

3.1.1. Przy liczbie zgłoszeń większej od 14 podział na zestaw silniejszy (4 grupy po 3 zawodników) według oceny listy klasyfikacyjnej oraz pozostałych.

3.2. W grach podwójnych (bez GPPMM) oraz w grach pojedynczych GPPMM czwórkowy system grupowo-pucharowy z rozgrywaniem etapu pucharowego również między uczestnikami zajmującymi dalsze miejsca w grupach.

3.2.1. W grach pojedynczych GPPMM przy liczbie zgłoszeń większej od 19 podział na zestaw silniejszy (4 grupy po 4 zawodników) według oceny listy klasyfikacyjnej oraz pozostałych.

3.2.2. W grach podwójnych (bez GPPMM) przy liczbie zgłoszeń większej od 10 podział na zestaw silniejszy (2 grupy po 4 pary) według oceny listy klasyfikacyjnej oraz pozostałe.

## **4. PROGRAM.**

4.1. Turnieje mogą być rozgrywane w jednej kategorii wiekowej (minimum 4 boiska), albo GPPJ+GPPM i GPPJM+GPPMM (minimum 8 boisk).

4.2. Ramowy program turnieju:

- 1. dzień (sobota) godz. 9 – odprawa techniczna,
- 1. dzień (sobota) godz. 10 – początek gier,
- 2. dzień (niedziela) godz. 9 – dokończenie turnieju.

## **5. UBIORY.**

Nazwiska zawodników są obowiązkowe.

## **6. SPRAWY SĘDZIOWSKIE.**

6.1. Kolegium Sędziów powołuje sędziego głównego i zastępcę sędziego głównego.

6.2. Sędziów prowadzących, serwisowych i liniowych powołuje organizator spośród uprawnionych sędziów tak, aby zapewnić co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący), a w etapie pucharowym sędziów prowadzących, serwisowych i co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko.

## **7. NAGRODY.**

Obowiązują nagrody za miejsca 1.-2. we wszystkich grach według możliwości organizatora.

# REGULAMIN DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW POLSKI (DMP) (POLSKIEJ LIGI BADMINTONA)

## 1. CEL.

- 1.1. Wyłonienie Drużynowego Mistrza Polski.
- 1.2. Szerokie współzawodnictwo stanowiące stymulator działania sekcji badmintonu.
- 1.3. Medialna promocja badmintonu.

## 2. STRUKTURA, KIEROWNICTWO.

- 2.1. Kierowane przez Komisję Ligi: ekstraklasa, centralny turniej pierwszej ligi.
- 2.2. Pierwsza liga w czterech grupach obejmujących województwa (podkreślony kierujący WZBad):
  - 2.2.1. podlaskie, warmińsko-mazurskie, lubelskie, mazowieckie,
  - 2.2.2. podkarpackie, łódzkie, małopolskie, świętokrzyskie,
  - 2.2.3. śląskie, opolskie, dolnośląskie, lubuskie,
  - 2.2.4. wielkopolskie, pomorskie, kujawsko-pomorskie, zachodniopomorskie.

## 3. UCZESTNICTWO.

- 3.1. W Mistrzostwach uczestniczą kluby i w ekstraklasie zaakceptowane przez Komisję Ligi ośrodki szkoleniowe (pkt. 9.3.).
- 3.2. Klub może mieć maksimum jedną drużynę w ekstraklasie i jedną drużynę w pierwszej lidze.
- 3.3. Warunkiem uczestnictwa drużyny jest uregulowanie wpisowego (w ekstraklasie 1500 zł dla PZBad, w pierwszej lidze 1000 zł dla kierującego WZBad) i opłat za zawodników (pkt. 3.4.1.4.) oraz posiadanie przez klub aktualnego członkostwa zwyczajnego PZBad (w tym uregulowanie zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych).
- 3.4. Uczestnictwo w ekstraklasie:
  - 3.4.1. Ustala się specjalną listę („szerokie składy”) uprawnionych do gry w ekstraklasie zawodników spełniających na dzień 20 października 2017 poniższe warunki:
    - 3.4.1.1. wpis „D” w ewidencji zawodników,
    - 3.4.1.2. kategoria wiekowa starsza niż młodzik,
    - 3.4.1.3. przynależność do danego klubu ekstraklasy albo zgoda macierzystego klubu na grę zawodnika w danej drużynie ekstraklasy,
    - 3.4.1.4. opłata 100 zł za każdego zawodnika.
  - 3.4.2. Szerokie składy (z wymaganymi zgodami) drużyny przesyłają do Komisji Ligi do 23 października 2017, przy czym zawodnik może być uprawniony do jednej drużyny.
  - 3.4.3. Komisja Ligi weryfikuje i publikuje szerokie składy do 30 października 2017.
- 3.5. Drużynę klubową w pierwszej lidze stanowią zawodnicy o wpisie „D” w ewidencji zawodników z danego klubu nie należący do drużyny ekstraklasy.
- 3.6. Zawodnicy obowiązani są posiadać aktualne badania sportowo-lekarskie.

## 4. SYSTEM PUNKTOWANIA GRY.

System do trzech wygranych setów 11-punktowych.

## 5. SYSTEM ROZGRYWEK.

5.1. System rozgrywek pierwszej ligi ustala właściwy WZBad, przy czym ostateczne wyniki wpływają do Komisji Ligi do 31 marca każdego roku.

5.2. Ekstraklasa składa się z 16 drużyn i rozgrywa się w etapach:

5.2.1. etap I – "każdy z każdym" w pięciu rundach, w każdej cztery turnieje po cztery drużyny według wzoru:

1. runda:	9-13	1-5	5-13	1-9	1-13	5-9
	6-14	2-10	2-14	6-10	2-6	10-14
	3-11	7-15	3-15	7-11	3-7	11-15
	4-16	8-12	4-12	8-16	1-8	12-16
2. runda:	6-11	1-16	1-6	11-16	1-11	6-16
	2-12	5-15	2-5	12-15	2-15	5-12
	8-14	3-9	3-8	9-14	8-9	3-14
	7-13	4-10	10-13	4-7	4-13	7-10
3. runda:	1-7	12-14	1-12	7-14	7-12	1-14
	2-11	8-13	2-8	11-13	2-13	8-11
	5-16	3-10	3-5	10-16	5-10	3-16
	9-15	4-6	4-9	6-15	4-15	6-9
4. runda:	1-10	8-15	1-15	8-10	1-8	10-15
	2-7	9-16	7-9	2-16	2-9	7-16
	3-16	12-13	6-12	3-13	3-12	6-13
	4-6	11-14	4-14	6-11	4-11	6-14
5. runda:	1-4	2-3	1-3	2-4	3-4	1-2
	5-8	6-7	5-6	7-8	5-7	6-8

10-12	9-11	9-10	11-12	9-12	10-11
13-15	14-16	13-14	15-16	13-16	14-15

5.2.2. etap II – dwa mecze w jednym miejscu:

5.2.2.1. o miejsce 3.: drużyna trzecia z drużyną czwartą w tabeli po pięciu rundach,

5.2.2.2. o miejsce 1.: drużyna pierwsza z drużyną drugą w tabeli po pięciu rundach.

5.2.2.3. Mecze toczą się do wygrania czterech gier.

5.2.3. Terminarz, harmonogram meczów i organizatorów ustala i publikuje Komisja Ligi.

5.2.4. Dla wyłonienia kolejności drużyn do awansu rozgrywa się centralny turniej pierwszej ligi pomiędzy zwycięzcami grup (pkt. 2.2.- z zastrzeżeniem pkt. 3.2.) systemem „każdy z każdym”, organizatora ustala Komisja Ligi.

5.3. Porządek gier.

5.3.1. Standardowy porządek gier (na jednym boisku):

1/ pojedyncza mężczyzn I,

2/ pojedyncza mężczyzn II,

3/ pojedyncza kobiet I,

4/ pojedyncza kobiet II,

5/ podwójna mężczyzn,

6/ podwójna kobiet,

7/ mieszana.

5.3.2. Kierownicy drużyn mogą uzgodnić i przedstawić sędziemu głównemu inny porządek gier uwzględniając zgłoszone i ujawnione składy drużyn (pkt. 5.4.), a także warunki lokalne.

5.3.3. Kierownicy drużyn mogą niezależnie zgłosić inny porządek gier. Przy braku porozumienia porządek gier ustala sędzia główny uwzględniając ciągłość meczu.

5.4. Skład drużyny.

5.4.1. Najpóźniej 20 minut przed rozpoczęciem meczu kierownicy drużyn niezależnie od siebie podają pisemnie sędziemu głównemu skład tj. ustawienie zawodników i par na wszystkie gry w meczu (odpowiednio stosuje się również zasady dostarczania lotek), przy czym w grach pojedynczych w porządku zgodnym z oceną listy klasyfikacyjnej tj. w I zawodnik/czka sklasyfikowany/a nie niżej niż w II, dodatkowo uznaje się, że zawodnik o wpisie „O” jest wyżej sklasyfikowany/a od innych. Sędzia główny dopilnowuje, aby drużyny mogły skorzystać z prawa tajności składu. Po zgłoszeniu składów następuje ich ujawnienie, sprawdzenie porządków gier pojedynczych (przy błędnym zgłoszeniu zamiana pozycji), ewentualne uzgodnienie innego niż standardowy porządku gier i (po prezentacji) rozpoczęcie gier. Porządek gier pojedynczych pozostaje niezmienny w danej rundzie (w tym przypadków równych ocen i dwóch zawodników o wpisie „O” w jednej grze).

5.4.2. W meczu zawodnik może grać maksimum w dwóch grach (różnego rodzaju).

5.4.3. W meczu może grać maksimum dwóch zawodników o wpisie „O”.

5.4.4. Jeżeli po ujawnieniu składów zawodnik ulegnie kontuzji uniemożliwiającej udział w grze (jeszcze nierozpoczętej) do której został zgłoszony, to dopuszczalna jest zmiana składu w grach, do których został zgłoszony kontuzjowany zawodnik. W takim przypadku (kontuzji):

5.4.4.1. kontuzjowany zawodnik nie może grać w tym meczu w innej grze,

5.4.4.2. traci ważność skład zgłoszony w rodzajach gier z kontuzjowanym zawodnikiem. Dla zapobieżenia wykorzystaniu tej możliwości w celach niesportowych w każdym przypadku kontuzji musi być pisemne potwierdzenie przez lekarza / ratownika, a sędzia główny opisuje to w protokole.

5.5. Ramowe godziny meczów etapu I:

5.5.1. piątek godz. 19, sobota godz. 10 i godz. 14, albo

5.5.2. sobota godz. 10 i godz. 16, niedziela godz. 10.

5.5.3. Komisja Ligi za zgodą zainteresowanych drużyn może ustalić inny plan godzinowy danego turnieju.

5.5.3.1. Szczegółowy komunikat organizator przesyła do drużyn przyjezdnych i Komisji Ligi najpóźniej 21 dni przed turniejem.

## 6. UBIORY.

6.1. W ekstraklasie obowiązują jednolite ubiory drużyny.

6.2. W ekstraklasie na plecach koszulki obowiązuje poziomo nazwisko zawodnika (6-10 cm) i pod nim nazwa klubu / ośrodka (5-8 cm).

6.3. Na ubiorze zawodnika 25 % powierzchni reklamowej jest do dyspozycji Komisji Ligi.

## 7. WARUNKI TECHNICZNE HAL DO EKSTRAKLASY.

7.1. Minimum dwa boiska na specjalnych wykładzinach; jedno przeznaczone do transmisji telewizyjnej.

7.2. Wysokość nad boiskami minimum 10 m.

7.3. Minimum 2 m wolnej przestrzeni wokół boisk.

7.4. Prawidłowe oświetlenie, w dzień okna osłonięte.

7.5. Możliwie jednolite ciemne tło za tylnymi liniami boiska.

7.6. Brak ruchu powietrza podczas meczów.

7.7. Prawidłowe stanowiska sędziowskie.

7.8. Podział powierzchni reklamowej wokół boiska: 50 % organizator, 30 % partner sprzętowy / sponsor, 20 % Komisja Ligi.

7.9. Dostęp do internetu.

7.10. Weryfikacja hali przez Komisję Ligi.

## 8. UKŁAD TABELI.

- 8.1. Tabela ligowa (w ekstraklasie w etapie I) zawiera uporządkowaną listę uczestników z nazwami:
- 8.1.1. klubów według wyznaczników ich rejestracji członkowskiej,
  - 8.1.2. ośrodków szkoleniowych w formie skrótu i miejscowości.
- 8.2. O kolejności miejsc decyduje większa liczba zwycięstw, mniejsza liczba porażek, większa liczba wygranych gier, większa różnica setów, większa różnica lotek, większy stosunek lotek, bezpośredni mecz.

## 9. TYTUŁY, AWANSE I SPADEK DRUŻYN.

- 9.1. Zdobywca pierwszego miejsca w ekstraklasie otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Polski, a zdobywca drugiego miejsca w ekstraklasie – tytuł Drużynowego Wicemistrza Polski.
- 9.2. Drużyna, która odda dwa mecze bez gry zajmuje ostatnie miejsce w danej lidze i spada z niej.
- 9.3. Ośrodek szkoleniowy aplikujący do gry w ekstraklasie zgłasza to do Komisji Ligi do 30 kwietnia danego roku.
- 9.3.1. Komisja Ligi akceptując takie zgłoszenie ustala zasady uczestnictwa drużyny tego ośrodka w centralnym turnieju pierwszej ligi.
  - 9.3.2. W drużynie tego ośrodka w turnieju centralnym pierwszej ligi nie mogą grać zawodnicy z szerokich składów ostatniej ekstraklasy.
- 9.4. Skład ligi w nowym sezonie (uwzględniający pkt. 3.2.)
- 9.4.1. ekstraklasy:
    - 9.4.1.1. drużyny, które zajęły miejsca 1.-14. (z zastrzeżeniem pkt. 9.2.),
    - 9.4.1.2. drużyny, które zajęły miejsca 1.-2. w centralnym turnieju pierwszej ligi,
    - 9.4.1.3. ewentualnie kolejne drużyny z centralnego turnieju pierwszej ligi, jeżeli są wolne miejsca wskutek pkt. 9.2., albo niespełnienia pkt. 3.2.,
  - 9.4.2. pierwszej ligi: drużyny zgłoszone do Komisji Ligi do 31 maja. Do danej grupy wymagane są minimum trzy drużyny, w przeciwnym razie dołącza się drużyny do innych grup.
- 9.5. Komisja Ligi ustala i publikuje składy lig.

## 10. NAGRODY.

- 10.1. Komisja Ligi funduje nagrody:
- 10.1.1. Drużynowy Mistrz Polski otrzymuje puchar z wygrawerowaną przywieszką określającą tytuł i termin zdobycia.
  - 10.1.2. Zdobywcy miejsc 1.-3. w ekstraklasie otrzymują medale (po 10 na drużynę).
- 10.2. Organizator etapu II ekstraklasy może ufundować dodatkowe nagrody.

## 11. UWAGI.

Wszelkie uwagi dotyczące warunków gry, uprawnień zawodników itp. na żądanie kierownika drużyny mogą być wpisane do protokołu przed rozpoczęciem meczu, natomiast uwagi dotyczące wszelkiego rodzaju zaszyłych podczas meczu wydarzeń winny być wpisane do protokołu najpóźniej po zakończeniu danej gry. Uwagę taką może wpisać sędzia główny tylko na żądanie kierownika drużyny wnoszącej zastrzeżenia. Uwagi wpisane do protokołu nie są równoznaczne z protestem i są traktowane jedynie jako doniesienie, stanowią jednak warunek rozpatrywania protestu złożonego przez drużynę a dotyczącego faktów opisanych w protokole. Podpisanie przez kierownika drużyny protokołu po zakończonym meczu jest równoznaczne z potwierdzeniem prawidłowości rozegranego meczu.

## 12. WERYFIKACJE.

- 12.1. Weryfikacja ekstraklasy i centralnego turnieju pierwszej ligi należy do Komisji Ligi.
- 12.2. Weryfikacja danej grupy pierwszej ligi należy do właściwego WZBad.
- 12.3. Mecz zostaje zweryfikowany jako wygrany przez przeciwnika bez gry (tj. 7:0; 21:0; 231-0) drużynie, która:
- 12.3.1. z własnej winy nie przystąpiła do meczu lub spóźniła się więcej niż 15 minut,
  - 12.3.2. odmówiła gry pod kierownictwem powołanego sędziego głównego,
  - 12.3.3. w składzie (pkt. 5.4.) nie uwzględniła wszystkich gier (spośród zawodników obecnych na prezentacji),
  - 12.3.4. wstawiła do gry osobę nieuprawnioną (brak aktualnej zdolności do gry, w okresie dyskwalifikacji lub poza szerokim składem (pkt. 3.4.1.)),
  - 12.3.5. nie przesała komunikatu organizacyjnego do zainteresowanych drużyn i Komisji Ligi.

## 13. SPRAWY SĘDZIOWSKIE.

- 13.1. Uprawnionymi są sędziowie spełniający warunki określone w Regulaminie Sędziów i opublikowani na stosownej liście przez Kolegium Sędziów.
- 13.2. Kolegium Sędziów powołuje sędziów głównych na turnieje ekstraklasy i centralny turniej pierwszej ligi.
- 13.3. Sędziów prowadzących (po 3 na boisko) i liniowych (po 4 na boisko) powołuje organizator spośród opublikowanej listy (pkt. 13.1.).

## 14. OGÓLNE SPRAWY FINANSOWE.

- 14.1. PZBad pokrywa koszty podróży i ekwiwalentu sędziów głównych ekstraklasy i centralnego turnieju pierwszej ligi.
- 14.2. Organizator pokrywa pozostałe koszty sędziowskie oraz koszty organizacyjne.
- 14.3. Koszty uczestnictwa pokrywają kluby / ośrodki szkoleniowe.

**15. KARY.**

15.1. Komisja Ligi – niezależnie od Części Ogólnej – na podstawie protokołu sędziego głównego może nałożyć kary:

15.1.1. Za wycofanie drużyny, zignorowanie terminu meczu (oddanie meczu bez gry), zejście drużyny z boiska, niedokończenie gier:

15.1.1.1. w ekstraklasie (płaci klub / ośrodek) = 5000 zł,

15.1.1.2. w pierwszej lidze (płaci klub) = 2000 zł.

15.1.2. Za niespełnienie warunków technicznych hali (płaci organizator) = 1000 zł.

15.1.3. Za brak jednolitych ubiorów (pkt. 6.1.) albo nieprawidłowy ubiór (pkt. 6.2.) = 500 zł za każdy mecz.

15.1.4. Za brak wystarczającej liczby sędziów (pkt. 13.3.) (płaci organizator) = 300 zł za każdego brakującego sędziego w danym meczu.

15.2. Odwołania od decyzji o ukaraniu rozpatruje Komisja Dyscyplinarno-Arbitrażowa PZBad.

**16. SZCZEGÓLNE SPRAWY ORGANIZACYJNE I FINANSOWE.**

Komisja Ligi jako organ kierujący może ustalić:

16.1. tryb przepływu informacji,

16.2. specjalne nazewnictwo DMP,

16.3. inne warunki organizacyjne ekstraklasy w formie umowy z uczestniczącymi klubami,

16.4. inne kary za nieprzestrzeganie Regulaminu lub niewywiązanie się z zawartej umowy.

**17. SPRAWY PORZĄDKOWE.**

17.1. Czas oczekiwania na drużyny wynosi 15 minut. Jeżeli przez 15 minut od wyznaczonej godziny meczu nie będą spełnione przez organizatora warunki umożliwiające rozpoczęcie meczu uznaje się, że czas oczekiwania na drużynę organizatora został przekroczony. Spóźnienie drużyn przyjezdnych może być usprawiedliwione jedynie w przypadku opóźnienia publicznych środków lokomocji albo awarii własnego pojazdu, co musi być potwierdzone przez właściwą instytucję. Jeżeli istnieje możliwość rozegrania meczu z opóźnieniem decyzja należy do sędziego głównego, ale drużyny powinny wykazać maksimum dobrej woli aby mecz rozegrać. W związku z tym drużyna ma obowiązek oczekiwania na drużynę przyjezdną przez 1 godzinę od wyznaczonej godziny meczu.

17.2. Organizator meczu lub turnieju ma obowiązek wskazania drużynie przyjezdnej możliwości zakwaterowania.

17.3. Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyny.

17.4. Osobą reprezentującą drużynę wobec sędziego głównego jest kierownik drużyny, tj. osoba zgłoszona pisemnie do pełnienia tej funkcji (przy podawaniu składu (pkt. 5.4.1.)).

17.5. Podczas meczów obecność lekarza lub ratownika medycznego jest obowiązkowa.

17.6. Sędzia główny niezwłocznie po danym meczu protokół w formie elektronicznej i papierowej przesyła do Komisji Ligi.

**18. PRZEPISY PRZEJŚCIOWE I KOŃCOWE.**

18.1. Komisja Ligi ustala skład ekstraklasy 2017/2018 na podstawie zgłoszeń.

18.2. Dla spraw nie uregulowanych w tym Regulaminie obowiązuje Część Ogólna Regulaminu Sportowego.

18.3. Interpretacja niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi PZBad.



# REGULAMIN DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW POLSKI JUNIORÓW, JUNIORÓW MŁODSZYCH, MŁODZIKÓW I MŁODZIKÓW MŁODSZYCH

## 1. CEL.

- 1.1. Szerokie współzawodnictwo drużynowe stanowiące stymulator działania sekcji badmintona.
- 1.2. Wyłonienie Drużynowych Mistrzów Polski kategorii wiekowych.

## 2. RODZAJE, TERMINY.

	klubów (listopad/grudzień)	województw (luty-sierpień)
kobiet i mężczyzn	DKMPx (w nieparzystych)	DWMPx (w parzystych)
mieszane	MKMPx (w parzystych)	MWMPx (w nieparzystych)

Mistrzostwa mogą być rozegrane razem we wszystkich kategoriach wiekowych lub juniorów+młodzików i juniorów młod-  
szych + młodzików młodszych.

## 3. UCZESTNICTWO.

- 3.1. Warunkiem uczestnictwa drużyny klubowej jest aktualne członkostwo zwyczajne PZBad (w tym uregulowanie zale-  
głych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych), zgłoszenie i opłacenie wpisowego.
- 3.2. Warunkiem uczestnictwa drużyny wojewódzkiej jest zgłoszenie i opłacenie wpisowego.
- 3.3. Drużynę – juniorów, juniorów młodszych, młodzików, młodzików młodszych – stanowią zawodnicy spełniający  
warunki w pkt. 3.2. Części Ogólnej o obywatelstwie polskim i aktualnym wpisie „PD” w ewidencji zawodników danego  
klubu albo klubów z danego województwa.
- 3.4. Dopuszcza się więcej niż jedną drużynę w danych Mistrzostwach z danego klubu lub województwa (w ogólnym  
limicie) uwzględniając podział zawodników między drużynami określony w zgłoszeniu.
- 3.5. Ze względu na wiek prawo gry mają zawodnicy zarejestrowani najpóźniej 90 dni przed Mistrzostwami kategorii  
wiekowej danych Mistrzostw i młodsi.

## 4. ZGŁOSZENIA, KWALIFIKACJA.

- 4.1. Kluby / województwa zgłaszają do PZBad uczestnictwo w danych mistrzostwach podając najbardziej prawdopodob-  
ny skład na mecz.
- 4.2. PZBad kwalifikuje drużyny:
  - 4.2.1. do mistrzostw kobiet i mężczyzn maksimum 8 drużyn o najmniejszej sumie miejsc listy klasyfikacyjnej podanego  
składu.
  - 4.2.2. do mistrzostw mieszanych maksimum 16 drużyn o najmniejszej sumie miejsc listy klasyfikacyjnej podanego skła-  
du.

## 5. SYSTEM ROZGRYWEK.

- 5.1. Mistrzostwa rozgrywane są czwórkowym systemem grupowo-pucharowym.
  - 5.1.1. Sędzia główny może uzupełnić etap pucharowy o mecze również między drużynami zajmującymi dalsze miejsca  
w grupach jeżeli w programie minutowym jest to możliwe.
- 5.2. W mistrzostwach kobiet i mężczyzn do grup rozstawia się odpowiednio drużyny: pierwsza, czwarta, piąta, ósma oraz  
druga, trzecia, szósta i siódma według kolejności określonej w pkt. 4.2.1.
- 5.3. Porządek gier:
  - 5.3.1. w Mistrzostwach kobiet i mężczyzn:
    - 1/ pojedyncza I,
    - 2/ podwójna I,
    - 3/ pojedyncza II,
    - 4/ podwójna II,
    - 5/ pojedyncza III.
    - 5.3.1.1. Kierownicy drużyn mogą uzgodnić i przedstawić sędziemu głównemu inny porządek gier uwzględniając zgło-  
szone i ujawnione składy drużyn (pkt. 5.4.), albo niezależnie zgłosić inny porządek gier.
    - 5.3.1.2. Przy braku porozumienia porządek gier ustala sędzia główny uwzględniając ciągłość meczu.
  - 5.3.2. w Mistrzostwach mieszanych
    - 1/ pojedyncza mężczyzn,
    - 2/ pojedyncza kobiet,
    - 3/ podwójna mężczyzn,
    - 4/ podwójna kobiet,
    - 5/ mieszana.
- 5.4. Skład drużyny.
  - 5.4.1. Najpóźniej 60 minut przed planowanym rozpoczęciem meczu kierownicy drużyn (które zakończyły poprzedni  
mecz) niezależnie od siebie podają pisemnie sędziemu głównemu skład tj. ustawienie zawodników i par na wszystkie gry w  
mecz (odpowiednio stosuje się również zasady dostarczania lotek), przy czym w mistrzostwach kobiet i mężczyzn w  
porządku zgodnym z oceną listy klasyfikacyjnej, tj. w I uczestnik sklasyfikowany nie niżej niż w II i III, a w II uczestnik  
sklasyfikowany nie niżej niż w III. Sędzia główny dopilnowuje, aby drużyny mogły skorzystać z prawa tajności składu.

Sędzia główny sprawdza prawidłowość składów. Po zgłoszeniu składów następuje ich ujawnienie, sprawdzenie porządków gier pojedynczych (przy błędnym zgłoszeniu zamiana pozycji) i rozpoczęcie gier.

5.4.1.1. Spóźnione zgłoszenie do 50 minut skutkuje nałożeniem kary (Część Ogólna pkt. 20.10.), a brak zgłoszenia na 10 minut przed planowanym rozpoczęciem meczu oznacza przegraną drużyny bez gry.

5.4.2. W meczu zawodnik może grać maksimum w dwóch grach (różnego rodzaju).

5.4.3. Skład drużyny przed rozpoczęciem gry przez danego zawodnika może zostać zmieniony przez tzw. zastępstwo, tzn. przewidziany do gier zawodnik zostaje zastąpiony rezerwowym.

5.4.3.1. Można dokonać tylko jednego zastępstwa w meczu.

5.4.4. W meczu można bez gry oddać maksimum jedną grę.

5.4.4.1. Oddanie więcej niż jednej gry oznacza przegraną 0:5.

5.5. W etapie pucharowym mecz trwa do wygrania trzech gier.

## **6. PROGRAM MISTRZOSTW.**

6.1. Ramowy program Mistrzostw wszystkich kategoriach wiekowych (minimum 7 boisk):

- piątek godz. 9 – odprawa techniczna,
- piątek godz. 10 – mecze grupowe w dwóch kategoriach wiekowych,
- sobota godz. 9 – dokończenie Mistrzostw dwóch kategorii wiekowych i mecze grupowe dwóch kategorii wiekowych
- niedziela godz. 9 – dokończenie Mistrzostw.

6.2. Ramowy program Mistrzostw dwóch kategorii wiekowych (minimum 6 boisk):

- sobota godz. 9 – odprawa techniczna,
- sobota godz. 10 – początek gier,
- niedziela godz. 10 – dokończenie Mistrzostw.

## **7. SPRAWY SĘDZIOWSKIE.**

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem i zgodnie z umową PZBad – organizator tak, aby zapewnić co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący).

## **8. OCENA WYNIKÓW DO LISTY KLASYFIKACYJNEJ.**

Uczestnicy ostatnich meczów otrzymują punkty do listy klasyfikacyjnej jak za GPx według zajętych miejsc drużyn.

## **9. NAGRODY I TYTUŁY.**

9.1. Zwycięzcy otrzymują tytuł Drużynowych Mistrzów Polski kategorii wiekowej i puchary, a drużyny zajmujące drugie miejsca otrzymują tytuły Drużynowych Wicemistrzów Polski kategorii wiekowej.

9.2. Zdobywcy miejsc 1.- 3(4). otrzymują medale (po 6 na drużynę).

## **10. SPRAWY PORZĄDKOWE.**

10.1. Czas oczekiwania na drużynę wynosi 15 minut.

10.2. Osobą reprezentującą drużynę wobec sędziego głównego jest kierownik drużyny, tj. osoba zgłoszona pisemnie do pełnienia tej funkcji (przy podawaniu składu na mecz (pkt. 5.4.1.)).

## REGULAMIN PUCHARU POLSKI (PP)

### 1. KIEROWNICTWO I CEL.

- 1.1. Rozgrywkami kieruje PZBad.
- 1.2. Rozgrywki wyłaniają zdobywcę Pucharu Polski.
- 1.3. Celem jest realizacja szerokiego współzawodnictwa drużynowego stanowiącego stymulator działania sekcji badmintonu.

### 2. STRUKTURA.

- 2.1. Eliminacje wojewódzkie.
- 2.2. Turnieje ćwierćfinałowe.
- 2.3. Turnieje finałowe.

### 3. UCZESTNICTWO.

- 3.1. Uczestniczą drużyny klubów o aktualnym członkostwie zwyczajnym PZBad (w tym uregulowanie zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych).
- 3.2. Drużynę kobiet lub drużynę mężczyzn stanowią zawodnicy spełniający warunki w pkt. 3.2. Części Ogólnej o obywatelstwie polskim i aktualnym wpisie „PD” w ewidencji zawodników danego klubu.
- 3.3. Drużynę stanowi minimum 3 zawodników.

### 4. SYSTEM PUNKTOWANIA GRY.

System do trzech wygranych setów 11-punktowych.

### 5. SYSTEM ROZGRYWEK.

- 5.1. Puchar Polski rozgrywany jest systemem pucharowym.
- 5.2. Terminy:
  - 5.2.1. Do 25 sierpnia kluby zgłaszają drużyny do PZBad.
  - 5.2.2. Do 29 sierpnia PZBad ustala organizatorów i składy eliminacji wojewódzkich.
  - 5.2.2. Do 15 września wyniki eliminacji wojewódzkich wpływają do PZBad.
  - 5.2.3. Do 20 września kluby zgłaszają do PZBad oferty organizacji turniejów ćwierćfinałowych i finałowych.
  - 5.2.4. Do 30 września PZBad losuje cztery turnieje ćwierćfinałowe kobiet i cztery turnieje ćwierćfinałowe mężczyzn w wojewódzkim podziale terytorialnym ustalając organizatorów:
    - 5.2.4.1. podlaskie, warmińsko-mazurskie, lubelskie, mazowieckie,
    - 5.2.4.2. podkarpackie, łódzkie, małopolskie, świętokrzyskie,
    - 5.2.4.3. śląskie, opolskie, dolnośląskie, lubuskie,
    - 5.2.4.4. wielkopolskie, pomorskie, kujawsko-pomorskie, zachodniopomorskie.
  - 5.2.5. Przy braku zgłoszeń z województw PZBad może uzupełnić skład turniejów ćwierćfinałowych bez podziału terytorialnego.
- 5.3. Porządek gier (na jednym lub dwóch boiskach):
  - 1/ pojedyncza: pierwszy z drugim,
  - 2/ pojedyncza: drugi z pierwszym,
  - 3/ pojedyncza: trzeci z trzecim,
  - 4/ podwójna,
  - 5/ pojedyncza: pierwszy z pierwszym,
  - 6/ pojedyncza: trzeci z drugim,
  - 7/ pojedyncza: drugi z trzecim.
- 5.4. Skład drużyny.
  - 5.4.1. Najpóźniej 20 minut przed rozpoczęciem meczu kierownicy drużyn niezależnie od siebie podają pisemnie sędziemu głównemu kolejność zawodników i skład pary (odpowiednio stosuje się również zasady dostarczania lotek).
  - 5.4.2. Sędzia główny dopilnowuje, aby drużyny mogły skorzystać z prawa tajności składu.
  - 5.4.3. Po zgłoszeniu składów następuje ich ujawnienie i (po prezentacji) rozpoczęcie gier.
  - 5.4.4. Skład przed rozpoczęciem gry przez danego zawodnika może zostać zmieniony przez tzw. zastępstwo, tzn. przewidziany do gier zawodnik zostaje zastąpiony rezerwowym.
    - 5.4.4.1. Można dokonać jednego zastępstwa w meczu.
- 5.5. Mecz trwa do wygrania czterech gier.

### 6. NAGRODY.

- 6.1. Zwycięskie drużyny otrzymują puchary.
- 6.2. PZBad funduje nagrody pieniężne dla drużyn zajmujących miejsca 1.-4.

### 7. UWAGI.

Wszelkie uwagi dotyczące warunków gry, uprawnień zawodników itp. na żądanie kierownika drużyny mogą być wpisane do protokołu przed rozpoczęciem meczu, natomiast uwagi dotyczące wszelkiego rodzaju zaszyłych podczas meczu wydarzeń winny być wpisane do protokołu najpóźniej po zakończeniu danej gry. Uwagę taką może wpisać sędzia główny tylko na żądanie kierownika drużyny wnoszącej zastrzeżenia. Uwagi wpisane do protokołu nie są równoznaczne z protestem i są traktowane jedynie jako doniesienie, stanowią jednak warunek rozpatrywania protestu złożonego przez drużynę a dotyczą-

cego faktów opisanych w protokole. Podpisanie przez kierownika drużyny protokołu po zakończonym meczu jest równoznaczne z potwierdzeniem prawidłowości rozegranego meczu.

## 8. WERYFIKACJE.

- 8.1. Weryfikacja meczów należy do PZBad.
- 8.2. Mecz zostaje zweryfikowany jako wygrany bez gry przez przeciwnika drużynie, która:
  - 8.2.1. z własnej winy nie przystąpiła do meczu lub spóźniła się więcej niż 15 minut,
  - 8.2.2. odmówiła gry pod kierownictwem powołanego sędziego głównego,
  - 8.2.3. stawiała się do gry zdekompletowana (2 zawodników zgłoszonych do gry i obecnych w hali podczas prezentacji),
  - 8.2.4. wstawiła do gry osobę nieuprawnioną (brak aktualnej zdolności do gry, w okresie dyskwalifikacji lub bez aktualnego wpisu w ewidencji zawodników).

## 9. OCENA WYNIKÓW DO LISTY KLASYFIKACYJNEJ.

Uczestnicy ostatnich meczów otrzymują punkty do listy klasyfikacyjnej:

miejsce w PP	punktowane miejsce w GPP
1	1
2	3
3-4	6
przegranymi w ćwierćfinałach o awans	8
przegranymi w ćwierćfinałach poprzednio	12

## 10. SPRAWY SĘDZIOWSKIE.

- 10.1. Sędziów głównych ćwierćfinałów i finałów powołuje PZBad.
- 10.2. Pozostałych sędziów po 2 na boisko (prowadzący) powołują organizatorzy spośród uprawnionych sędziów.

## 11. SPRAWY FINANSOWE.

- 11.1. PZBad pokrywa koszty nagród.
- 11.2. Koszty organizacji meczów pokrywają organizatorzy.
- 11.3. Koszty uczestnictwa pokrywają kluby.

## 12. SPRAWY PORZĄDKOWE.

12.1. Czas oczekiwania na drużyny wynosi 15 minut. Jeżeli przez 15 minut od wyznaczonej godziny meczu nie będą spełnione przez organizatora warunki umożliwiające rozpoczęcie meczu uznaje się, że czas oczekiwania na drużynę organizatora został przekroczony. Spóźnienie drużyn przyjezdnych może być usprawiedliwione jedynie w przypadku opóźnienia publicznych środków lokomocji albo awarii własnego pojazdu, co musi być potwierdzone przez właściwą instytucję. Jeżeli istnieje możliwość rozegrania meczu z opóźnieniem, decyzja należy do sędziego głównego, ale drużyny powinny wykazać maksimum dobrej woli, aby mecz rozegrać. W związku z tym drużyna organizatora ma obowiązek oczekiwania na drużynę przyjezdną przez 1 godzinę od wyznaczonej godziny meczu.

12.2. Organizator turnieju ma obowiązek wskazania drużynom przyjezdnym możliwości zakwaterowania.

12.3. Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyny.

12.4. Osobą reprezentującą drużynę wobec sędziego głównego jest kierownik drużyny, tj. osoba zgłoszona pisemnie do pełnienia tej funkcji (przy podawaniu składu (pkt. 5.4.)).

**REGULAMIN TURNIEJÓW WSPÓLZAWODNICTWA  
MIĘDZYNARODOWEGO BWF / BE  
(OMP = Polish Open, Polish International,  
MMPJ = Polish Open / International Junior,  
MMPJM = Polish Open / International U17)**

**1. CEL.**

Dalsza popularyzacja badmintonu oraz umożliwienie czołówce krajowej gry z najlepszymi zawodnikami zagranicznymi.

**2. UCZESTNICTWO.**

- 2.1. Uczestniczą reprezentacje krajów, których Związki Badmintonu są członkami BWF o właściwym statusie.
- 2.2. W turniejach juniorów i juniorów młodszych obowiązują limity wiekowe.
- 2.3. Uczestnicy polscy (zawodnicy o wpisie „P”):
  - 2.3.1. reprezentacja powołana przez trenerów kadry narodowej,
  - 2.3.2. uczestnicy klubowi i niezrzeszeni.
- 2.4. Zgłoszenia uczestników klubowych i niezrzeszonych wpływają do PZBad najpóźniej 7 dni przed ogólnym terminem zgłoszeń podanym w komunikacie turniejowym.

**3. SYSTEM ROZGRYWEK.**

Turnieje rozgrywane są systemem pucharowym.

**4. SPRAWY SĘDZIOWSKIE.**

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem i zgodnie z umową PZBad – organizator tak, aby zapewnić wymagania BWF / BE.

**5. NAGRODY.**

Zdobywcy miejsc 1.-4. otrzymują medale oraz nagrody stosownie do możliwości organizatora.

**6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE.**

Obowiązują międzynarodowe przepisy turniejowe BWF / BE.